

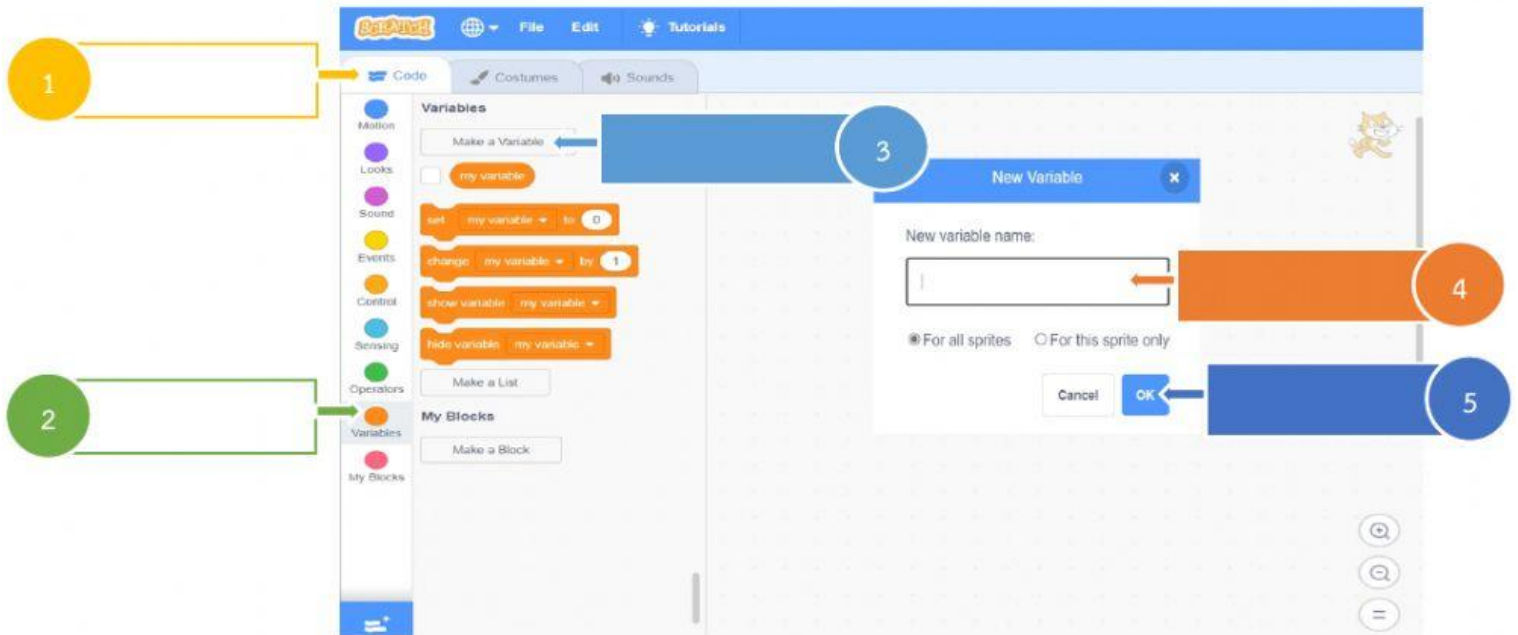
## ใบงาน

### เรื่อง การสร้างตัวแปร และการเขียนโปรแกรมแบบมีเงื่อนไข if\_then

ชื่อ-สกุล..... ชั้น ป.6/..... เลขที่.....

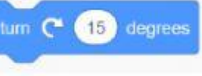
1. ให้นักเรียนนำ ข้อความขั้นตอนการสร้างตัวแปร ที่กำหนดให้เติมลงในช่องว่าง  ให้ถูกต้อง

|                 |                   |
|-----------------|-------------------|
| เมนู Code       | บล็อกคำสั่งตัวแปร |
| สร้างตัวแปรใหม่ | ตกลง              |
| ตั้งชื่อตัวแปร  |                   |



2. ให้นักเรียน ลากตัวเลือกที่กำหนดให้ เติมลงในช่องว่าง  ให้ถูกต้อง

|                                                |                                    |
|------------------------------------------------|------------------------------------|
| เริ่มต้นการเขียนโปรแกรม                        | หมุนตามเข็มนาฬิกา 15 องศา          |
| เคลื่อนที่ไปข้างหน้า 10 ก้าว                   | ตั้งค่าตัวแปร (variables) เริ่มต้น |
| ถ้าเงื่อนไขเป็นจริง จะทำงานภายในบล็อกคำสั่ง if |                                    |

- 
 1.
- 
 2.
- 
 3.
- 
 4.
- 
 5.