

ชื่อ.....ชั้น.....เลขที่.....

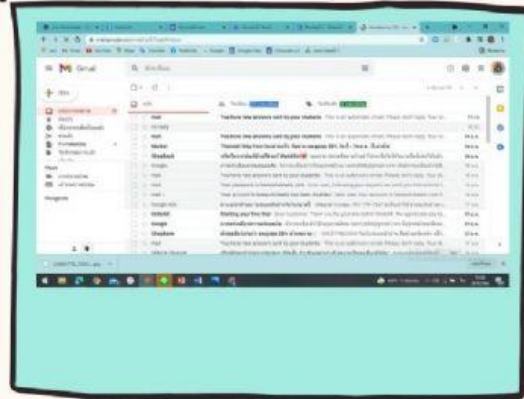
กิจกรรมที่ 2

นักเรียนสังเกตภาพเกี่ยวกับประโยชน์ของคอมพิวเตอร์ด้านต่างๆ

โดยลากข้อความที่กำหนดให้

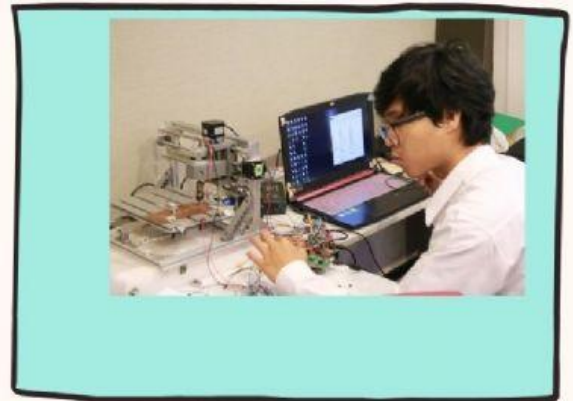
3

ด้านการคมนาคม
ขนส่ง



ด้านการสื่อสาร

ด้านการศึกษา



ด้านความบันเทิง

ด้านวิศวกรรม

ด้านการแพทย์

ด้านธุรกิจ



ด้านอุตสาหกรรม

