

UNIDADE ESCOLAR: E.M. MARLENE HENRIQUE ALVES

Aluno(a):

Data:

Professor(a): Cristiane Flor

Turma: 3º ano

Componente Curricular: Educação Física

Habilidades: (EF35EF01) Experimentar e fruir brincadeiras e jogos populares do Brasil e do mundo, incluindo aqueles de matriz africana e indígena, e recriá-los, valorizando a importância desse patrimônio histórico cultural.

Oba! Jogo da velha. Vamos conhecer mais um pouco?

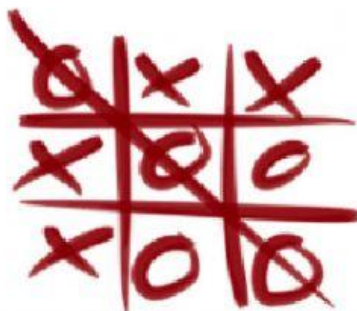


FIGURA: JOGO DA VELHA

FONTE: <https://www.terra.com.br/vida-e-estilo/mulher/mae-com-prosa/um-classico-que-nao-sai-de-moda-jogo-da-velha,b1ef4f16d4511d8ac5454e1bad99e4b7bidt3j56.html>

O JOGO DA VELHA É UM JOGO E PASSATEMPO POPULAR. É UM JOGO DE REGRAS EXTREMAMENTE SIMPLES, QUE NÃO TRAZ GRANDES DIFICULDADES PARA SEUS JOGADORES E É FACILMENTE APRENDIDO. SEU NOME TERIA SE ORIGINADO NA INGLATERRA, QUANDO NOS FINAIS DA TARDE, MULHERES SE REUNIRAM PARA CONVERSAR E BORDAR. A MULHERES IDOSAS, POR NÃO TEREM MAIS CONDIÇÕES DE BORDAR EM RAZÃO DA FRAQUEZA DE SUAS VISTAS, JOGAVAM ESTE JOGO SIMPLES, QUE PASSOU A SER CONHECIDO COMO O DA "VELHA". PORÉM, SUA ORIGEM TERIA SIDO AINDA MAIS ANTIGA. FALA-SE EM TABULEIROS ESCAVADOS NA ROCHA DE TEMPLOS DO ANTIGO EGITO, QUE TERIAM SIDO FEITOS POR ESCRAVOS HÁ 3.500 ANOS. COMO JOGAR: FAÇA UM DESENHO CONFORME A IMAGEM DO JOGO ACIMA (#), ESCOLHA DOIS JOGADORES E DECIDAM QUEM IRÁ COMEÇAR, CADA UM DEVE ESCOLHER SE IRÁ MARCAR DENTRO DOS QUADRADINHOS COM UM XIS(X) OU COM UM CÍRCULO (O), LOGO QUE UM FIZ O DESENHO ESCOLHIDO É A VEZ DO OUTRO DE JOGAR, GANHA A PARTIDA QUEM CONSEGUIR ALCANÇAR O OBJETIVO DO JOGO DA

VELHA QUE É CONSEGUIR TRÊS CÍRCULOS(O) OU TRÊS XIS(X) EM LINHA, QUER HORIZONTAL, VERTICAL OU DIAGONAL E, AO MESMO TEMPO, QUANDO POSSÍVEL, IMPEDIR O ADVERSÁRIO DE GANHAR NA PRÓXIMA JOGADA, CASO OS DOIS JOGADORES IMPEÇAM UM AO OUTRO DURANTE TODA A PARTIDA O JOGO TERMINA EMPADA E POR ISSO DIZEM QUE "DEU VELHA".

ATIVIDADES

🚦 Marque a alternativa correta.

1- EM QUE LUGAR SE ORIGINOU O NOME DO JOGO DA VELHA:

- a) CHINA
- b) INGLATERRA
- c) CAMPOS DOS GOYTACAZES
- d) RIO DE JANEIRO

2- QUAL O OBJETIVO DO JOGO DA VELHA?

- a) PERDER
- b) DEIXAR O COLEGA GANHAR
- c) BRINCAR DE COLORIR
- d) É CONSEGUIR TRÊS CÍRCULOS (O) OU TRÊS XIS (X) EM LINHA, QUER HORIZONTAL, VERTICAL OU DIAGONAL

3- MARQUE ABAIXO O SÍMBOLO QUE NÃO PERTENCE AO JOGO DA VELHA:


(A)

O	O	O
	O	X
X		X

(B)


(C)


(D)

Fonte: www.pae-seduct-campos.com