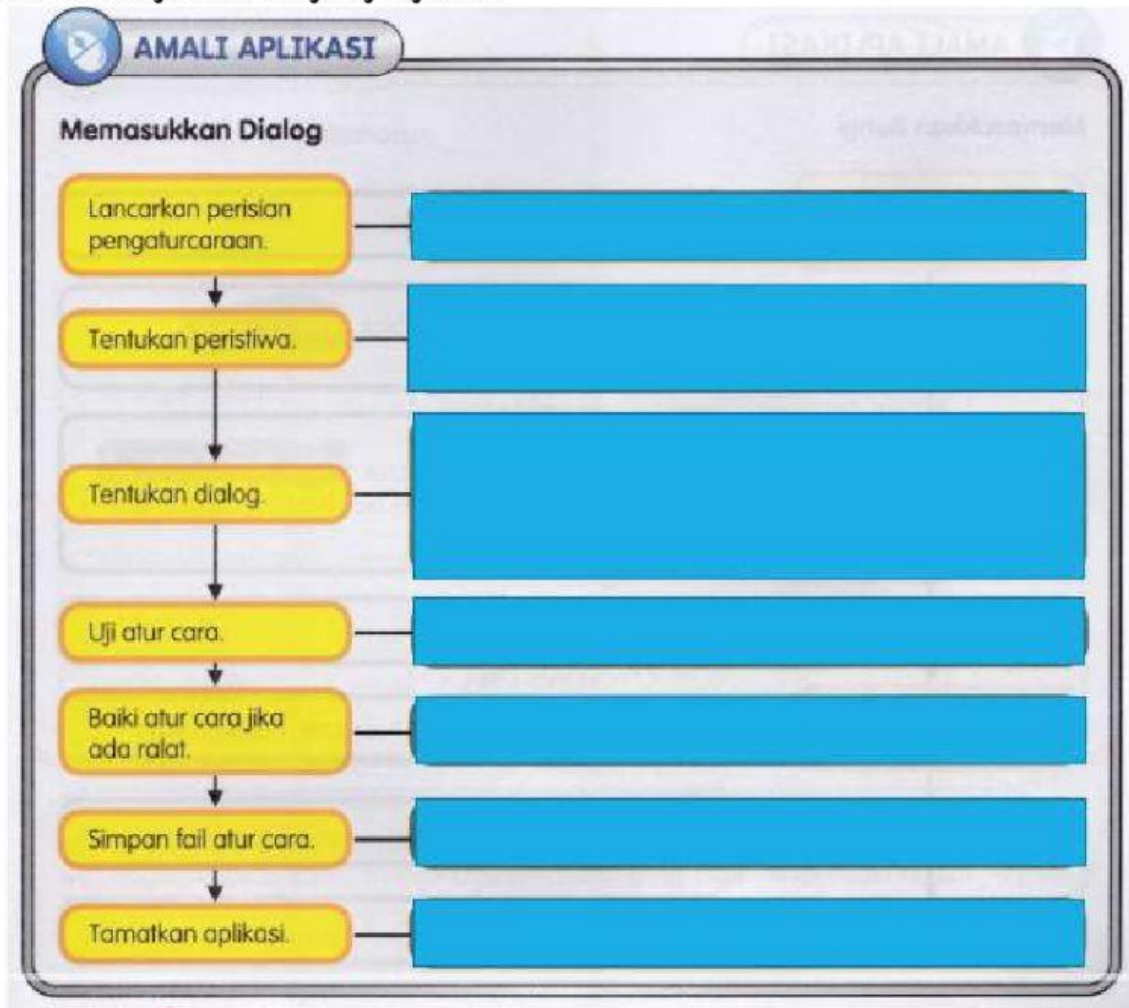


Nama :

Suaikan dengan keterangan yang betul



Klik **File** > **Quit**.

Lancarkan aplikasi Scratch.

Klik **File** > **Save**.

Klik **Looks**. Tarik dan lepas blok **say Hello! for 2 secs** ke **Scripts Area**. Cantumkan blok tersebut dengan blok yang sedia ada.

Klik **Events**. Tarik dan lepas blok **when green flag clicked** ke **Scripts Area**.

Klik  pada **Stage**.

Baca skrip untuk mengesan kesilapan. Betulkan skrip.