

Трёхмерные модели объектов

1. Инструмент «Масштаб», который может приблизить или отдалить создаваемый объект

			
A)	Б)	В)	Г)

2. Инструмент «Панорама». Поворот точки обзора камеры по вертикали или горизонтали

			
A)	Б)	В)	Г)

3. Инструмент «Рулетка». Измерение расстояний, создание направляющих линий или точек

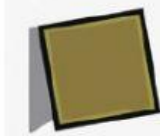
			
A)	Б)	В)	Г)

4. Инструмент «Переместить». Позволяет перемещать, растягивать, копировать и упорядочивать

			
A)	Б)	В)	Г)

5. Какие инструменты используются для построения параллелепипеда?

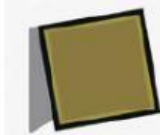


			
А)	Б)	В)	Г)
			
Д)	Е)	Ж)	З)

- А), Г), Б)
- Ж), В), А)
- Д), В), А)
- Д), З), А)

6. Какие инструменты используются для построения цилиндра?



			
А)	Б)	В)	Г)
			
Д)	Е)	Ж)	З)

- А), Г), Б)
- Ж), В), А)
- Д), В), А)
- Д), З), А)