

Jika sentuh pinggir maka berpatah/lantun semula

Klik icon  dan kemudian pilih peperi baharu yang dikehendaki daripada sprite library. Klik peperi yang dipilih dan klik ok.

move 10 steps

next backdrop

turn 15 degrees

say Hello!

set y to 0

set x to 0

when this sprite clicked

when green flag clicked

Menetapkan sprite bergerak 20 langkah ke hadapan

Sprite akan mengeluarkan Bunyi meow.

Klik Look, Tarik dan lepaskan blok say Hello! For 2 secs ke Scripts Area. Cantumkan blok tersebut dengan blok sedia ada.

Pergerakan, Dialog, Bunyi dan Objek Baharu

SP3.2 Menggunakan fitur-fitur untuk menggerakkan objek, memasukkan dialog, bunyi dan objek baharu dalam perisian pengaturcaraan.

TP3 Memasukkan dialog, bunyi dan objek serta menggerakkan objek dalam alur cara.



Berdasarkan aplikasi Scratch, jawab soalan-soalan berikut di bawah. **SP3.2** **TP3**

1. Namakan jenis-jenis fitur yang terdapat dalam blok Motion.

(a) _____ (c) _____

(b) _____ (d) _____

2. Terangkan maksud jenis fitur Motion di bawah.

	
(a) _____	(b) _____

3. Terangkan bagaimanakah cara untuk memasukkan dialog Hello! selama 2 saat pada sprite.



4. Apakah yang dimaksudkan dengan fitur di atas yang terdapat dalam blok Sound?

5. Terangkan cara untuk memasukkan peperi baharu dalam aplikasi Scratch.
