

## PROGETTAZIONE DELLA LEZIONE 2.0

ISTITUTO \_\_\_\_\_

CITTA' \_\_\_\_\_

### INDICAZIONI GENERALI

### PRESENTAZIONE

Nome del docente:

Disciplina/ Educazione:

Argomento della lezione:

Micro- abilità:

Classe e sezione:

Tempo da impiegare:

Url:

UDA di riferimento:

### COMPETENZE CHIAVE PER L'APPRENDIMENTO

1. Competenza alfabetica funzionale.
- 2. competenza multilinguistica.
- 3. competenza matematica e competenza in scienze, tecnologie e ingegneria.
- 4. competenza digitale.
- 5. competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare.
- 6. competenza in materia di cittadinanza.
- 7. competenza imprenditoriale
- 8. competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturali.

### ESPERIENZA

#### Competenze

Mettere in evidenza

#### Abilità

Mettere in evidenza

#### Conoscenze

Mettere in evidenza

<p><b>ELENCO MATERIALE DIDATTICO PROPOSTO</b></p> <hr/> <p>Fornito dal docente</p>    <hr/> <p>Materiale a disposizione</p>	<p><b>ORGANIZZAZIONE</b></p> <hr/> <p>Fornito dal docente</p>    <hr/> <p>Strutturato dagli alunni</p>
<p><b>PIATTAFORME UTILIZZATE / REGISTRO DI CLASSE</b></p> <hr/>	<p><b>ATTIVITA' E-LEARNING</b></p> <hr/> <p>Lezioni web attraverso:</p> <p>-</p>
<p><b>CONOSCENZE E PREREQUISITI</b></p>	<p><b>ESPERIENZA</b></p> <hr/> <p>Quale cassetto della memoria apriamo oggi?</p>

## CAPIRE

Tanti modi per ricevere e comprendere le informazioni.

Schede didattiche, video lezioni

## ESPERIENZA

Docente (cosa fa e cosa usa):

Alunni (cosa fa e cosa usa):

## FARE

Tanti modi per produrre e mostrare quello che si conosce e si sa fare

Schede didattiche, video lezioni

## ESPERIENZA

Docente (cosa fa e cosa usa):

Alunni (cosa fa e cosa usa):

## COINVOLGERE

Tanti modi per sostenere interesse e motivazione

Schede didattiche, video lezioni

## ESPERIENZA

Docente (cosa fa e cosa usa):

Alunni (cosa fa e cosa usa):

## CONSEGNA VIRTUALE

Verifica e visualizzazione

Schede didattiche, video lezioni

## ESPERIENZA

Cosa creiamo per domani?

