

—○ PROGETTAZIONE DELLA LEZIONE 2.0 ○—

ISTITUTO _____

CITTA' _____

INDICAZIONI GENERALI

PRESENTAZIONE

Nome del docente:

Disciplina/ Educazione:

Argomento della lezione:

Micro- abilità:

Classe e sezione:

Tempo da impiegare:

Url:

UDA di riferimento:

COMPETENZE CHIAVE PER L'APPRENDIMENTO

- 1. Competenza alfabetica funzionale.
- 2. competenza multilinguistica.
- 3. competenza matematica e competenza in scienze, tecnologie e ingegneria.
- 4. competenza digitale.
- 5. competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare.
- 6. competenza in materia di cittadinanza.
- 7. competenza imprenditoriale
- 8. competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturali.

ESPERIENZA

Competenze

Mettere in evidenza

Abilità

Mettere in evidenza

Conoscenze

Mettere in evidenza

ELENCO MATERIALE DIDATTICO PROPOSTO

Fornito dal docente

Materiale a disposizione

ORGANIZZAZIONE

Fornito dal docente

Strutturato dagli alunni

PIATTAFORME UTILIZZATE / REGISTRO DI CLASSE

ATTIVITA' E-LEARNING

Lezioni web attraverso:

CONOSCENZE E PREREQUISITI

ESPERIENZA

Quale cassetto della memoria apriamo oggi?

CAPIRE

Tanti modi per ricevere e comprendere le informazioni.

Schede didattiche, video lezioni

ESPERIENZA

Docente (cosa fa e cosa usa):

Alunni (cosa fa e cosa usa):

FARE

Tanti modi per produrre e mostrare quello che si conosce e si sa fare

Schede didattiche, video lezioni

ESPERIENZA

Docente (cosa fa e cosa usa):

Alunni (cosa fa e cosa usa):

COINVOLGERE

Tanti modi per sostenere interesse e motivazione

Schede didattiche, video lezioni

ESPERIENZA

Docente (cosa fa e cosa usa):

Alunni (cosa fa e cosa usa):

CONSEGNA VIRTUALE

Verifica e visualizzazione

Schede didattiche, video lezioni

ESPERIENZA

Cosa creiamo per domani?

