PROGETTAZIONE DELLA LEZIONE 2.0

ISTITUTO_____

CITTA'_____

INDICAZIONI GENERALI

PRESENTAZIONE

Nome del docente:

Disciplina/ Educazione:

Argomento della lezione:

Micro- abilità:

Classe e sezione:

Tempo da impiegare:

Url:

UDA di riferimento:

COMPETENZE CHIAVE PER L'APPRENDIMENTO

1. Competenza alfabetica funzionale.

– 2. competenza multilinguistica.

– 3. competenza matematica e competenza in scienze, tecnologie e ingegneria.

– 4. competenza digitale.

– 5. competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare.

– 6. competenza in materia di cittadinanza.

– 7. competenza imprenditoriale

– 8. competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturali.

ESPERIENZA

Competenze

Mettere in evidenza

Abilità

Mettere in evidenza

Conoscenze

Mettere in evidenza

LIVEWORKSHEETS

ELENCO MATERIALE DIDATTICO PROPOSTO Fornito dal docente Materiale a disposizione	ORGANIZZAZIONE Fornito dal docente Strutturato dagli alunni
PIATTAFORME UTILIZZATE / REGISTRO DI CLASSE	ATTIVITA' E-LEARNING Lezioni web attraverso:
CONOSCENZE E PREREQUISITI	ESPERIENZA Quale cassetto della memoria apriamo oggi?

LIVEWORKSHEETS

CAPIRE Tanti modi per ricevere e comprendere le informazioni. Schede didattiche, video lezioni	ESPERIENZA Docente (cosa fa e cosa usa): Alunni (cosa fa e cosa usa):
FARE Tanti modi per produrre e mostrare quello che si conosce e si sa fare Schede didattiche, video lezioni	ESPERIENZA Docente (cosa fa e cosa usa): Alunni (cosa fa e cosa usa):
COINVOLGERE Tanti modi per sostenere interesse e motivazione Schede didattiche, video lezioni	ESPERIENZA Docente (cosa fa e cosa usa): Alunni (cosa fa e cosa usa):
CONSEGNA VIRTUALE Verifica e visualizzazione Schede didattiche, video lezioni	ESPERIENZA Cosa creiamo per domani?

LIVEWORKSHEETS

LIVEWORKSHEETS