



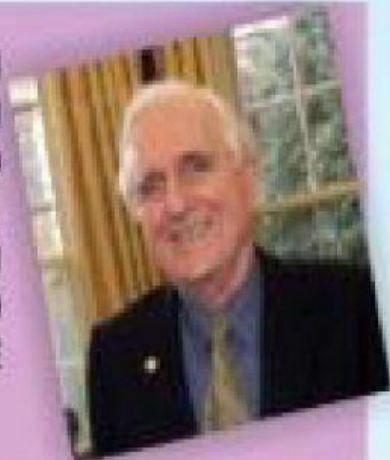
O MOUSE

VOCÊ SABE QUEM INVENTOU O MOUSE?

O **MOUSE** É AQUELE FAMOSO "RATINHO" QUE VOCÊ COLOCA A MÃO EM CIMA PARA CLICAR. ELE É RESPONSÁVEL POR CONTROLAR O CURSOR (A FLECHINHA) DO WINDOWS.



O **MOUSE** DO COMPUTADOR FOI CRIADO POR DOUGLAS ENGELBART, EM 1968 E FOI O RESULTADO DE UM PROJETO QUE DUROU CINCO ANOS. ENGELBART, NASCIDO EM 30 DE JANEIRO DE 1935, EM OREGÃO, EUA, TRABALHOU NO INSTITUTO DE PESQUISA DE STANFORD, ONDE DESENVOLVEU O "RATINHO DE MESA".



SUA PRIMEIRA VERSÃO FOI FEITA DE MADEIRA, MOVIA-SE SOBRE PEQUENAS RODAS E TINHA APENAS UM BOTÃO.

Existe uma forma correta de se segurar o mouse: manter o braço um pouco flexionado e paralelo ao corpo, segurando nas laterais com o dedo polegar e o dedo mínimo. Os demais dedos ficam cada um sobre um botão:

Esquerdo → dedo indicador (o mais usado, serve para selecionar objetos e abrir)

Direito → dedo médio (acessar menus)

Botão de Rolagem → dedo indicador (sendo possível algumas adaptações para o conforto do usuário, desde que a mão fique reta e bem posicionada. Este botão tem a função de movimentar a página para cima ou para baixo. Ele é chamado de SCROLL.

A almofadinha que usamos embaixo do mouse para ele se movimentar é chamada de MOUSE PAD.

Chamamos de clique o ato de pressionar algum botão do mouse (direito ou esquerdo), devido ao barulho que os mesmos fazem ao serem pressionados.



COMO USAR O MOUSE

O CURSOR DO MOUSE PODE APARECER DE VÁRIAS MANEIRAS.

VEJA ALGUMAS:



COM O MOUSE PODEMOS POSICIONAR O CURSOR. POSICIONAR SIGNIFICA MOVER O CURSOR PARA UM LUGAR NA TELA DO MONITOR.

1- O BOTÃO DIREITO DO MOUSE SERVE PARA ABRIR OPÇÕES DOS PROGRAMAS COMO COPIAR E COLAR.

2- CLICANDO UMA VEZ COM O BOTÃO ESQUERDO PODEMOS SELECIONAR ALGO COMO UMA FOTO.

3- DOIS CLIQUES NO BOTÃO ESQUERDO ABRIRÁ UM PROGRAMA DO COMPUTADOR OU UM ARQUIVO DO COMPUTADOR COMO UMA FOTO.



O MOUSE É MOVIDO SOBRE UMA SUPERFÍCIE RETA. HOJE, EXISTEM VÁRIOS TIPOS, MODELOS E CORES. ENTRE ELES, O SEM FIO E ÓPTICO.