




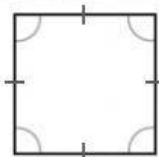
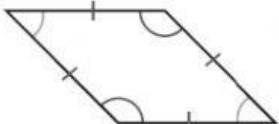
ROMBOIDE

RETTANGOLO

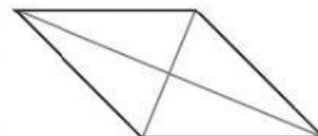
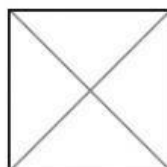
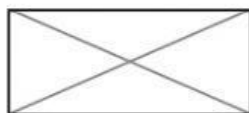
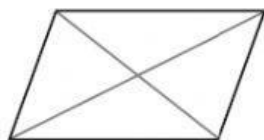
ROMBO

QUADRATO

OSSERVA I SIMBOLI UTILIZZATI PER LATI E ANGOLI, CLICCA SULLA CASELLA GIUSTA E SPOSTA I CARTELLINI CHE TROVI SOPRA IN CORRISPONDENZA DEL POLIGONO GIUSTO.

	angoli	lati	
figura A 	<input type="checkbox"/> uguali e retti <input type="checkbox"/> uguali a due a due <input type="checkbox"/> due acuti e due ottusi	<input type="checkbox"/> uguali a due a due <input type="checkbox"/> tutti uguali	 Si chiama <input type="text"/>
figura B 	<input type="checkbox"/> uguali e retti <input type="checkbox"/> uguali a due a due <input type="checkbox"/> due acuti e due ottusi	<input type="checkbox"/> uguali a due a due <input type="checkbox"/> tutti uguali	Si chiama <input type="text"/>
figura C 	<input type="checkbox"/> uguali e retti <input type="checkbox"/> uguali a due a due <input type="checkbox"/> due acuti e due ottusi	<input type="checkbox"/> uguali a due a due <input type="checkbox"/> tutti uguali	Si chiama <input type="text"/>
figura D 	<input type="checkbox"/> uguali e retti <input type="checkbox"/> uguali a due a due <input type="checkbox"/> due acuti e due ottusi	<input type="checkbox"/> uguali a due a due <input type="checkbox"/> tutti uguali	Si chiama <input type="text"/>

SPOSTA CIASCUN CARTELLINO CON IL NOME SOTTO AL PARALLELOGRAMMA GIUSTO, POI COLLEGA CIASCUN POLIGONO AL CARTELLINO GIUSTO PER LE DIAGONALI



QUADRATO

ROMBO

ROMBOIDE

RETTANGOLO

DIAGONALI UGUALI

DIAGONALI NON UGUALI