

## ใบงาน หน่วยที่ 4 สร้างสรรค์ผลงานด้วยภาษาไพทอน

ชื่อ-นามสกุล ..... ชั้น ..... เลขที่ .....

เขียนการทำงาน หรือ คำสั่งที่เรียนใช้ ลงในช่องว่างในตารางต่อไปนี้

|      | การทำงาน                                                                                                         | คำสั่งที่เรียกใช้                        |
|------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------|
| 1.1  | นำเข้าโมดูล <code>tkinter</code>                                                                                 |                                          |
| 1.2  |                                                                                                                  | <code>w.mainloop()</code>                |
| 1.3  |                                                                                                                  | <code>m.title('Main window')</code>      |
| 1.4  |                                                                                                                  | <code>button.pack()</code>               |
| 1.5  | สร้างปุ่มข้อความ <code>Start</code> ขนาดความกว้าง 20 ตัวอักษร                                                    |                                          |
| 1.6  |                                                                                                                  | <code>command=lambda: m.destroy()</code> |
| 1.7  | แปลงค่าในตัวแปร <code>count</code> ให้เป็นสตริงแล้วนำไปเก็บใน <code>labelText</code> ใช้เมทอด <code>set()</code> |                                          |
| 1.8  | กำหนดให้ลาเบลมีลักษณะขอบเป็นแบบ <code>ridge</code>                                                               |                                          |
| 1.9  |                                                                                                                  | <code>labelText=tk.StringVar()</code>    |
| 1.10 |                                                                                                                  | <code>lableText.set()</code>             |