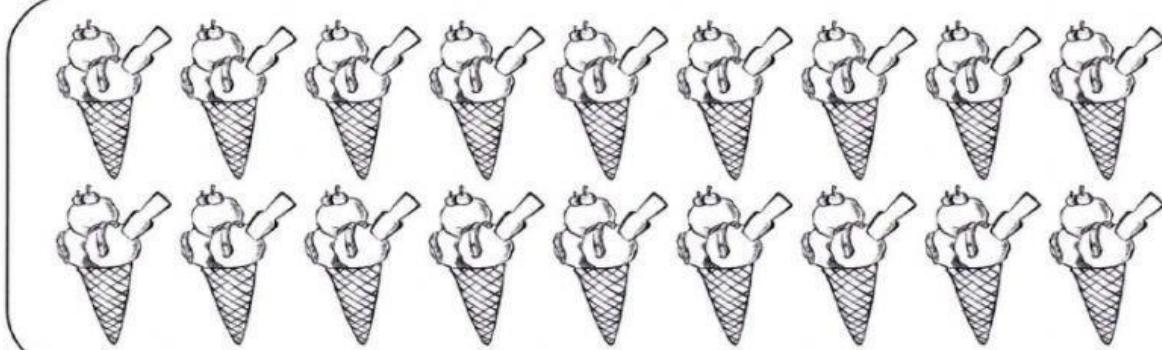


NOME: \_\_\_\_\_

**ATIVIDADE DE MATEMÁTICA.**

1- PINTE UMA DÚZIA DE SORVETE.



RESPONDA.

1-) QUANTOS SORVETES VOCÊ PINTOU? \_\_\_\_\_

2) QUANTOS SORVETES FICARAM SEM PINTAR? \_\_\_\_\_

3) DESENHE QUANTOS SORVETES FALTAM PARA COMPLETAR 20? \_\_\_\_\_

2- RESOLVA AS ADIÇÕES COM ATENÇÃO.

$4 \ 4$	$5 \ 3$	$3 \ 2$	$2 \ 5$	$4 \ 7$	$5 \ 6$
$+ 1 \ 2$	$+ 1 \ 4$	$+ 2 \ 4$	$+ 2 \ 3$	$+ 2 \ 1$	$+ 2 \ 3$
<input type="text"/>					

3-COLOQUE O NÚMERO QUE VEM ANTES E DEPOIS.

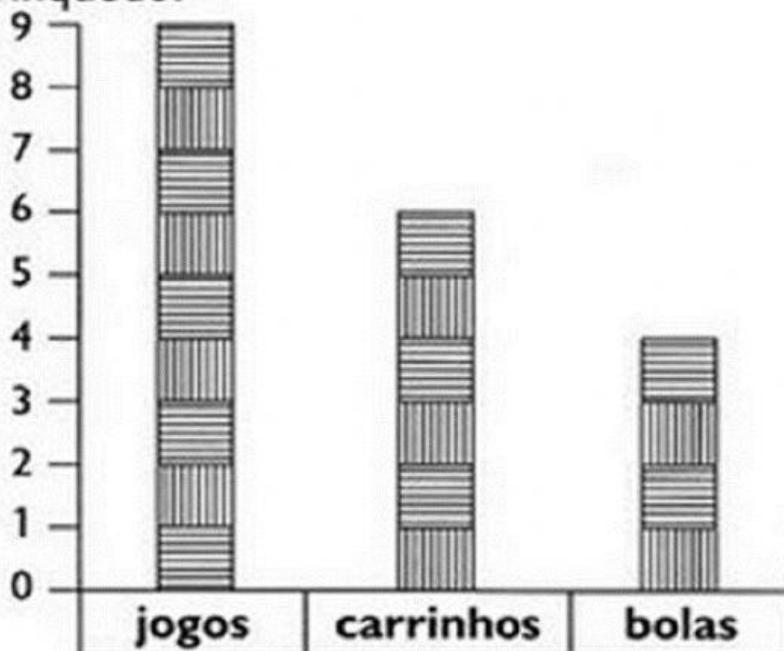
	27	
	15	
	9	
	22	
	10	

	6	
	29	
	35	
	17	
	5	



## BRINCANDO COM GRÁFICO

- 1) Observe o gráfico de brinquedos de Artur. Cada barra corresponde a um brinquedo.



- 2) Agora, responda:

- Quantas bolas Artur tem? \_\_\_\_\_
- Quantos carrinhos? \_\_\_\_\_
- Quantos jogos? \_\_\_\_\_
- Quantos jogos Artur tem a mais que bolas? \_\_\_\_\_
- Quantos carrinhos faltam para Artur ficar com a mesma quantidade que tem de jogos? \_\_\_\_\_

- 3) Marque a resposta certa. Para agrupar uma dezena de brinquedos de Artur, é só adicionar:

- jogos e bolas.
- carrinhos e bolas.
- carrinhos e jogos.