

แบบทดสอบหลังเรียน

1. ข้อใดกล่าวถึงกระบวนการทางวิทยาศาสตร์
 - ก. การใช้เปลือกของกุ้งล็อบสเตอร์มาผลิตเป็นพลาสติกชีวภาพ
 - ข. ผ้าฝ้าย เป็นปรากฏการณ์ทางธรรมชาติที่เกิดขึ้นจากอิเล็กทรอนิกส์จำนวนมากเคลื่อนที่ไปมาระหว่างเมฆกับเมฆหรือระหว่างเมฆกับพื้นโลก
 - ค. หุ่นยนต์เชื่อมโลหะในสายการผลิตของโรงงาน
 - ง. โดรนปฏิบัติการพ่นสารเคมี ปุย ฮอร์โมนพืช
2. การนำความรู้วิทยาศาสตร์มาประยุกต์ใช้สำหรับการสร้างเครื่องมือที่อำนวยความสะดวกให้กับมนุษย์คืออะไร
 - ก. เทคโนโลยี ข. วิศวกรรม
 - ค. นวัตกรรม ง. คณิตศาสตร์
3. ข้อใดจัดเป็นการใช้เทคโนโลยีเพื่อแก้ปัญหาการขาดแคลนพลังงาน
 - ก. หุ่นยนต์เชื่อมโลหะในสายการผลิตของโรงงาน
 - ข. การผลิตไฟฟ้าจากพลังงานแสงอาทิตย์
 - ค. การใช้เปลือกของกุ้งล็อบสเตอร์มาผลิตเป็นพลาสติกชีวภาพ
 - ง. การใช้โดรนปฏิบัติการพ่นสารเคมี ปุย ฮอร์โมนพืช
4. ข้อใดไม่ใช่ปัจจัยที่ทำให้เกิดการเปลี่ยนแปลงเทคโนโลยี
 - ก. การตอบสนองความต้องการของมนุษย์
 - ข. การแก้ปัญหาต่าง ๆ ที่เกิดขึ้นในสังคม
 - ค. การเปลี่ยนแปลงทางสังคม
 - ง. ความก้าวหน้าของศาสตร์ต่าง ๆ
5. เทคโนโลยีใดที่พัฒนาขึ้นเพื่อตอบสนองความต้องการของมนุษย์ ทำให้มนุษย์ได้รับความสะดวกมากขึ้น
 - ก. สมาร์ทโฟน ข. ยานอวกาศ
 - ค. ไฟฟ้าจากพลังงานแสงอาทิตย์ ง. ดาวเทียม
6. เทคโนโลยีใดที่พัฒนาขึ้นเพื่อแก้ปัญหาการขาดแคลนพลังงาน
 - ก. โดรน ข. ยานอวกาศ
 - ค. กังหันลม ง. ดาวเทียม
7. ข้อใดไม่เกี่ยวข้องกับเทคโนโลยีที่ทำให้เกิดรูปแบบการค้นหาข้อมูลในห้องสมุดของนักเรียนที่เปลี่ยนไป
 - ก. คลื่นแม่เหล็กไฟฟ้า ข. อินเทอร์เน็ต
 - ค. ดาวเทียม ง. ยานอวกาศ
8. ข้อใดคือผลกระทบทางลบที่รุนแรงที่สุดที่เกิดจากการใช้เทคโนโลยีที่ขาดฉลาด
 - ก. การใช้พลังงานไฟฟ้าที่มากขึ้น
 - ข. ทำให้ความสัมพันธ์ของมนุษย์เสื่อมลง
 - ค. เสียตาเสียจากการใช้คอมพิวเตอร์เป็นเวลานาน
 - ง. การยกเลิกการจ้างแรงงานคนในการทำงานบางด้าน
9. ข้อใดคือผลกระทบทางบวกของการใช้เทคโนโลยีอินเทอร์เน็ต
 - ก. ทำให้ติดต่อสื่อสารกับบุคคลอื่นได้อย่างล่าช้า
 - ข. ทำให้ตลาดการค้าขายถดถอย
 - ค. ทำให้ติดตามเคลื่อนไหวจากข่าวสารทั่วโลกอย่างรวดเร็ว
 - ง. ทำให้มีการใช้ไฟฟ้ามากขึ้น ส่งผลกระทบต่อสายตา
10. การลงมือสร้างเทคโนโลยีเพื่อก่อให้เกิดประโยชน์สูงสุดของมนุษย์จะต้องทำสิ่งใด
 - ก. วิเคราะห์เปรียบเทียบข้อดี-ข้อเสียก่อนลงมือสร้างเทคโนโลยี
 - ข. สำรวจความต้องการของผู้ใช้งาน
 - ค. เปรียบเทียบกับคู่แข่งก่อนลงมือสร้างเทคโนโลยี
 - ง. คัดเลือกวัสดุที่ดีที่สุดในการสร้างเทคโนโลยี

เทคโนโลยี (การออกแบบและเทคโนโลยี)