ชื่อ ชั้น เลขที่

ใบกิจกรรม
การเขียนโปรแกรมตามโครงสร้างควบคุมแบบมีทางเลือก (Selection Structure)

ให้นักเรียนพิมพ์โค้ดคำสั่งตามโจทย์ แล้วแสดงผลลัพธ์ พร้อมเขียนคำอธิบายการทำงานของโปรแกรมในแต่ละบรรทัดให้เข้าใจ

1. โปรแกรมแกรมทายเลขคู่

โค้ด

```
#include<stdio.h>
#include<conio.h>
main()
{
  int num,modnum;
  printf("Input number: ");
  scanf("%d",&num);
  modnum=num%2;
  if(modnum==0)
  {
      printf("\n%d is even number",num)
  }
  getch();
}
```

คำอธิบาย

ผลลัพธ์

LIVEWORKSHEETS

2. โปรแกรมแกรมทายเลขคู่

โค้ด

```
#include<stdio.h>
#include<conio.h>
main()
{
  int num,modnum;
  printf("Input number: ");
  scanf("%d",&num);
  modnum=num%2;
  if(modnum==0)
  {
      printf("\n%d is even number",num);
  }
  else
  {
      printf("\n%d is ood number",num);
  }
  getch();
 }
```

คำอธิบาย

ผลลัพธ์

LIVEWORKSHEETS

3. โปรแกรมแกรมตรวจสอบคะแนนสอบ 1 – 100

โค้ด

```
#include<stdio.h>
#include<conio.h>
main()
{
  int score;
  printf("Input score: ");
  scanf("%d",&score);
  if(score >=70 && score <=100)
  {
      printf("\n Excellent pass");
  }
  else if(score >=50 && score <=69)
  {
      printf("\n Passed");
  }
  else if(score >=1 && score <=49)
  {
      printf("\n Fail");
  }
  else
  {
     printf("\n No Data!!!");
  }
  getch();
}
```

คำอธิบาย

ผลลัพธ์

LIVEWORKSHEETS