



# ใบงาน

## เรื่อง การใช้งานโปรแกรม SCRATCH 3.0



คำสั่ง : ให้นักเรียนนำกลุ่มคำสั่งไปเติมลงในการทำงานของโปรแกรมให้ถูกต้อง



ควบคุม



เหตุการณ์



เคลื่อนไหว



รูปลักษณ์



ตัวดำเนินการ



ตรวจสอบ



จากภาพ หมายเลข  
ดังกล่าวย่อยกลุ่มคำสั่งใด

- 1.....
- 2.....
- 3.....
- 4.....
- 5.....
- 6.....
- 7.....
- 8.....
- 9.....
- 10.....
- ..



ชื่อ - สกุล .....ชั้น.....เลขที่.....