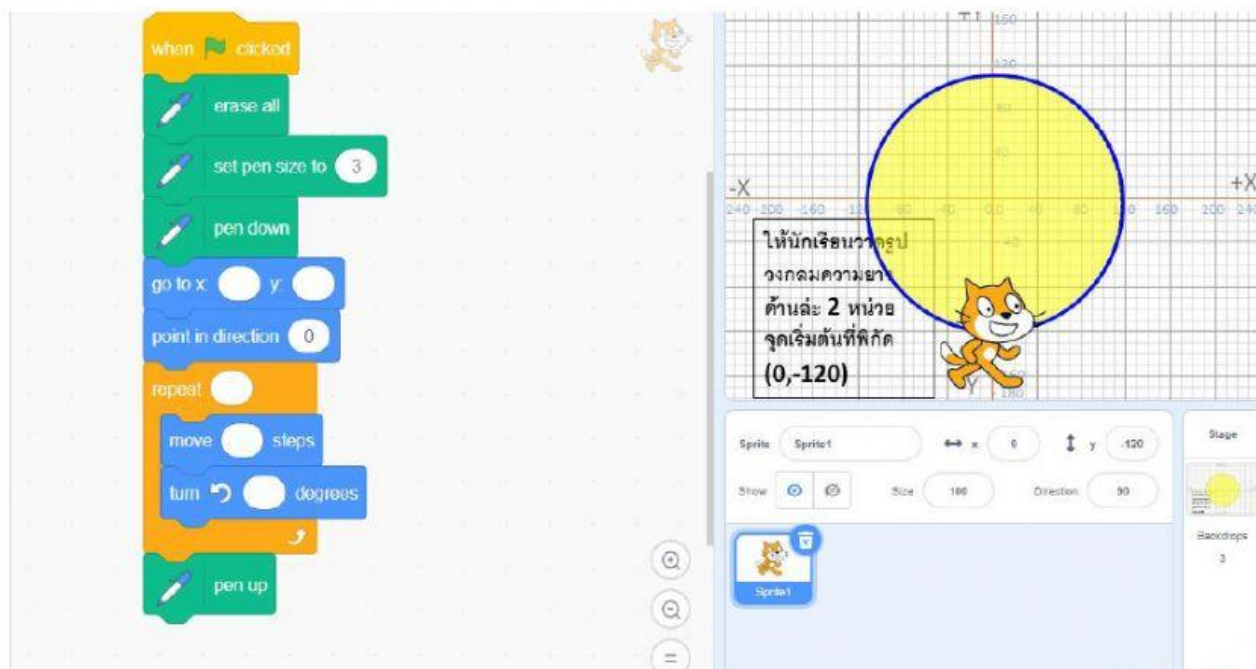


ชื่อ - นามสกุล.....ชั้น.....เลขที่.....

ใบงานชิ้นที่ 3 Scratch 3 Project # (วาดรูปวงกลม)

ให้นักเรียนดูโจทย์ต่อไปนี้แล้วตอบคำถาม



ลากคำสั่งแล้ววางบน scrip (คำสั่ง) ทำให้โปรแกรมทำงานถูกต้อง วาดรูปวงกลม

90

0

-120

2

1

360