

Actividad de Clase

1. Resolver los siguientes ejercicios de Programación Lineal gráficamente:

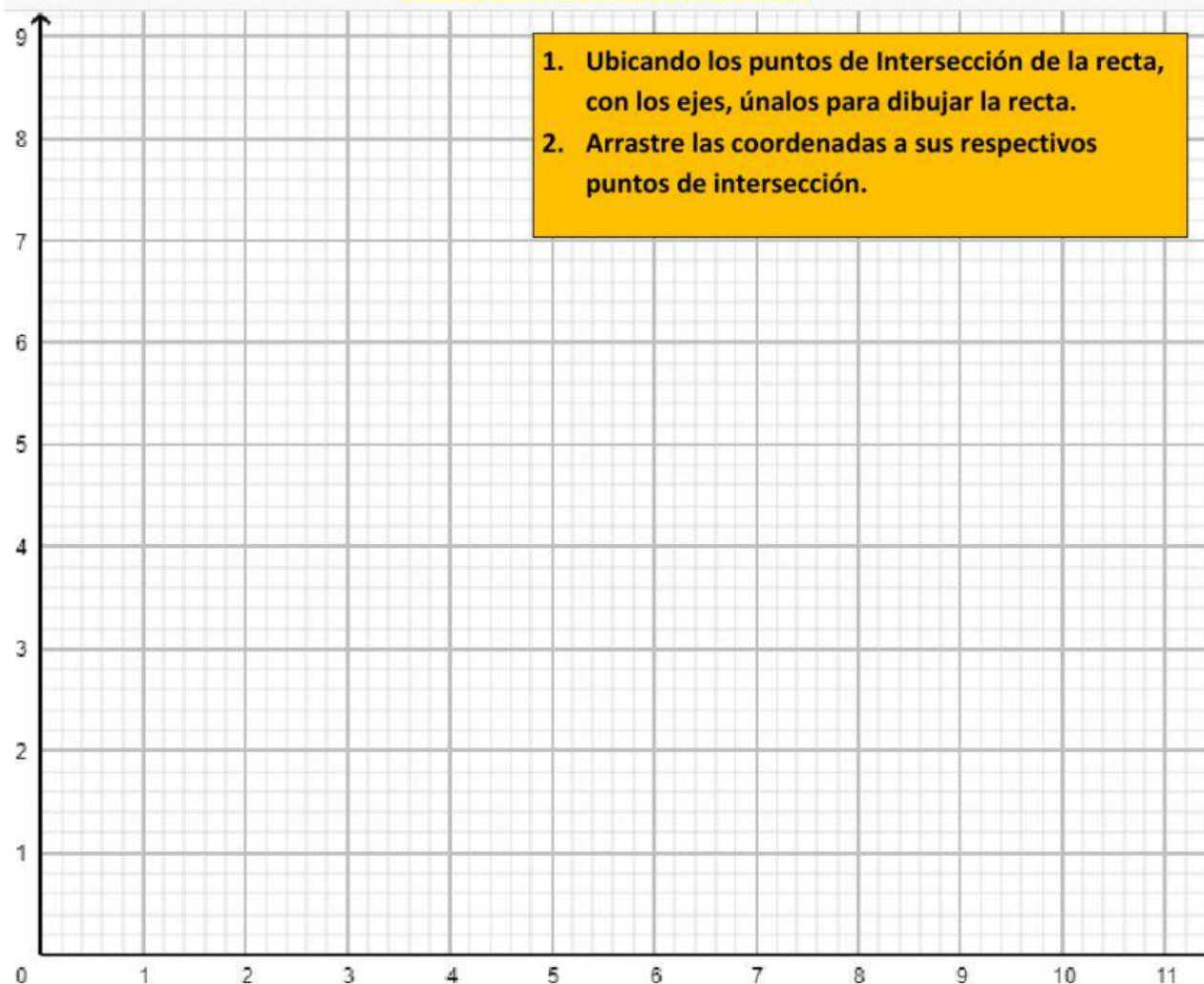
Ecuaciones

$$\begin{cases} 4x + y \leq 4 \\ 3x + 2y \leq 6 \end{cases}$$

Restricciones

$$\begin{cases} x \geq 0 \\ y \geq 0 \end{cases}$$

Trace las rectas correspondientes



Coordenadas (puntos de intersección):

(0; 0)

(1; 0)

(2; 0)

(0; 3)

(0; 4)

(0.4; 2.4)

La región factible tiene: