

ТЕСТ "ЗНАМ И МОГА" ПО КОМПЮТЪРНО МОДЕЛИРАНЕ – 4 клас, 24.04.2020 г.

Име: клас:

1. Най-малката единица за информация е: /1т./

- А) байт;
- Б) бит;
- В) терабайт.

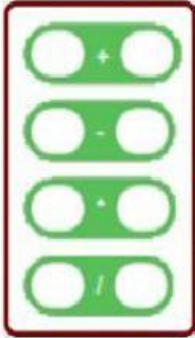
2. В какво подреждаме файловете? /1т./

- А) в учебна библиотека;
- Б) в учебник по моделиране;
- В) в папки.

3. Папките с информация **не** могат да се: /1т./

- А) копират;
- Б) рисуват;
- В) изтриват.

4. Допълнете липсващите думи. /2 т./

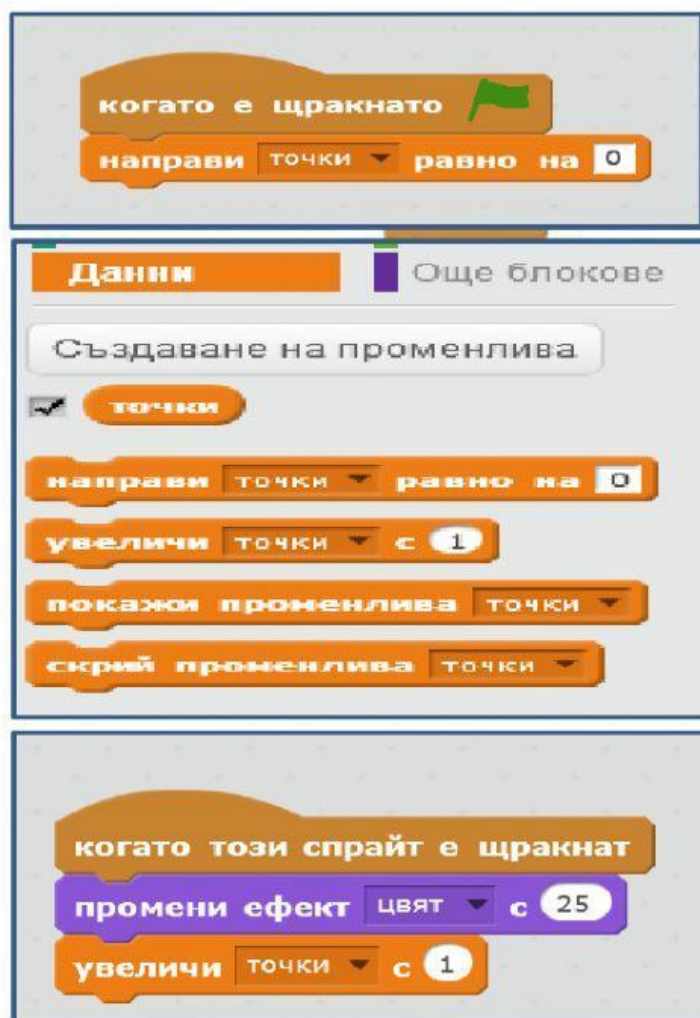
Блокове за избери дебелина на молива 8 избери цвят на молива  молив долу молив горе изчисти	Блокове за Оператори действия 
---	---

5. Работа с променлива. Свържете правилно. /3 т./

Команди за работа
с променливи

Задаваме начална стойност
на променливата.

Увеличаваме
точките с 1.



6. Попълнете липсващите думи: /2т./

Променливата има и

7. Героите и техните костюми могат да бъдат : /2 т./ - има два верни отговора

- А) векторни
- Б) растерни
- В) триизмерни

8. Попълни липсващата дума: /1 т./

Блокът „промени размера с“ променя на героя върху, който е приложен.

9. Свържи така, че единият от блоковете/ действията да възстановява промените от другия: /3 т./

скрий се

разгруппиране

промени размера с ...

направи размера 100 %

группиране

покажи се

10. Като знаете, че един 1 байт = 8 бита, пресметнете: /4 т. /

А) 4000 бита =байта,

Б) 16 бита =байта,

В) 8 байта =бита,

Г) 160 бита =байта

Максимален брой точки 20

Скала за оценяване:

20 – 17 т. Отличен 6

16 – 13 т. Много добър 5

12 – 9 т. Добър 4

8 – 6 т. Среден 3

5 – 0т. Слаб 2