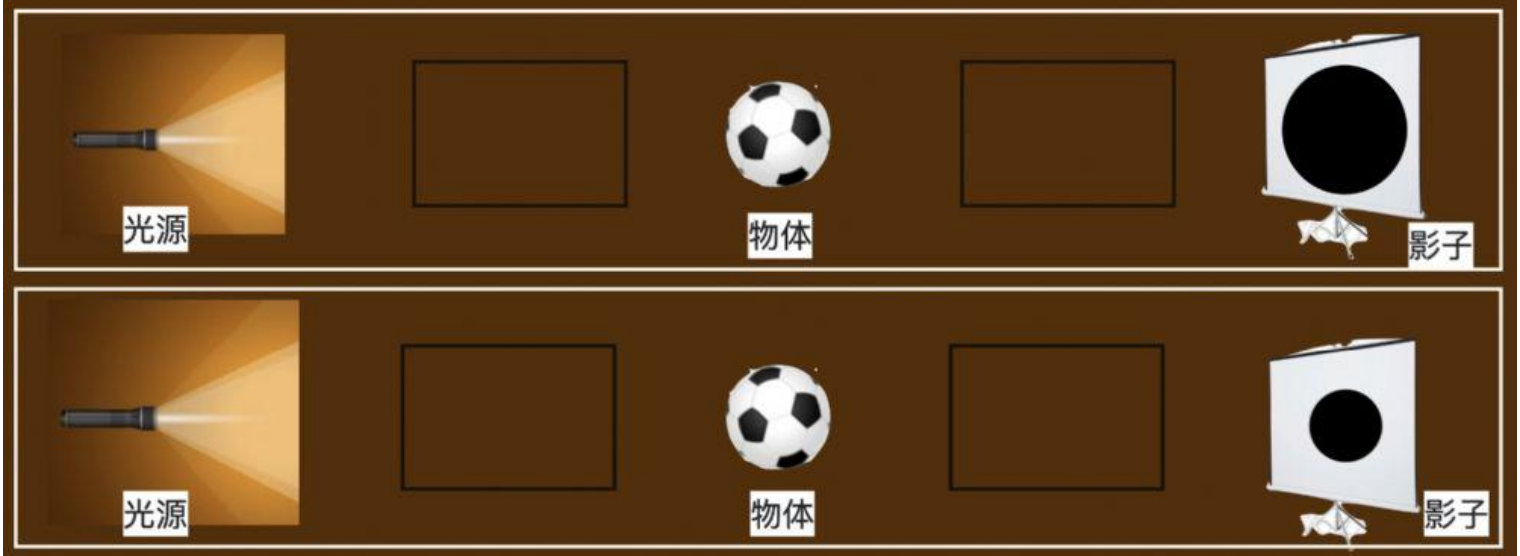
根据影子的大小来移动球的位置,并选出正确的结论。



光源与物体的距离越近，形成的影子越小。

物体与屏幕的距离越远，形成的影子越大。

光源与物体的距离越远，形成的影子越小。

物体与屏幕的距离越近，形成的影子越大。

LIVEWORKSHEETS