

足球場上的生死線 ——12碼



- 根據調查，球員把球踢向左中前的比例，大概都是30%，但守門員待在球門正中間的比例卻只有為6.3%。你認為原因是甚麼？

根據本文，判斷以下資訊是對是錯。

- 「12碼互射」指的是，雙方各派出5名球員輪流射門。當其中一方射進而另一方卻失手時比賽便會直接結束。 ☐ True ☐ Fake
- 12碼罰球的進球率比12秒互射來得高，主要是因為12秒互射時，球員所承受的壓力比較大。 ☐ True ☐ Fake
- 正規賽中的12碼罰球，球員只要將球踢向左上角或右上角，就一定會進球。 ☐ True ☐ Fake
- 不論是在12碼罰球，還是12秒互射，球員們的心理因素，都是致勝的關鍵。 ☐ True ☐ Fake
- 對守門員而言，從眼睛接收到訊息到撲球，需要花費0.2秒的時間。 ☐ True ☐ Fake

Kick direction		Jump direction 守門員撲球方向			
球員踢球方向		Left	Center	Right	Total
Left		18.9%	0.3%	12.9%	32.2%
Center		14.3%	3.5%	10.8%	28.7%
Right		16.1%	2.4%	20.6%	39.2%
Total		49.3%	6.3%	44.4%	100.0%

- 為什麼12碼罰球會稱作為「足球的極刑」？



- 12碼罰球時，守門員和球員，誰的壓力比較大？為什麼？



- 為什麼原本不被看好的球隊，因為12碼互射而贏得比賽，會讓人感覺到興奮？

