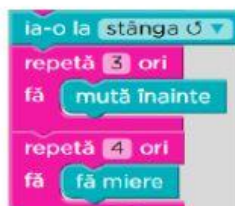


Fișă de lucru la modulul Educație digitală, clasa a III-a
Subiectul: „Adevărat sau fals în lumea digitală”

Nume, prenume: _____

Data: _____

1. Observă cu atenție imaginea. Bifează caseta cu instrucțiunea ce urmează a fi îndeplinită de albină pentru a strânge nectarul și a face miere.



2. Observă cu atenție imaginea. Bifați caseta cu instrucțiunea în care albina înfometată strânge tot nectarul din flori.



3. Observă cu atenție imaginea. Selectează în ordine instrucțiunile din program, astfel încât albina să strângă nectar de la fiecare floare doar dacă aceasta are nectar.

când rulezi

mută înainte

ia-o la dreapta ↻

ia-o la stânga ↻

obține nectar

fă miere

dacă nectar ▼ = ▼ 1
fă



1. _____
2. _____
3. _____
4. _____

4. Alege A, dacă propoziția este adevărată sau F, dacă propoziția este falsă.

- | | | |
|--|---|---|
| a) Programul este format din instrucțiuni. | A | F |
| b) Instrucțiunile se execută în ordinea în care sunt scrise în program. | A | F |
| c) Instrucțiunile simple pot fi repetate cu ajutorul buclelor. | A | F |
| d) Numărul de repetări îl stabilește computerul, atunci când elaborăm programul. | A | F |

5. Completează propozițiile.

- a) Situațiile în care programul ia decizii de a realiza sau nu o acțiune se numesc _____.
- b) În programe pot fi incluse instrucțiuni speciale, numite instrucțiuni _____, cu ajutorul cărora se poate decide dacă o acțiune trebuie sau nu efectuată.

SUCCESUL este suma eforturilor repetate zi de zi.