วิชา หลักการเขียนโปรแกรม

ใบงาน ๖.๒ รอบสอง จงนำข้อความดังต่อไปนี้ไปเติมกฎการตั้งชื่อตัวแปรให้ถูกต้อง

(reserved words)	ตัวแปร	ว่าง	คนละตัว	A-Z	พิมพ์เล็ก	พิมพ์ใหญ่	a-z	Underscore	คณิตศาสตร์

ข้อที่	กฎการตั้งชื่อตัวแปร
๑	ต้องเริ่มต้นด้วยพยัญชนะ_____หรือ_____เท่านั้น
๒	ชื่อตัวแปรต้องไม่ซ้ำคำสงวน_____
๓	ห้ามมีเครื่องหมายทาง _____หรือเครื่องหมายพิมพ์อื่นๆ
๔	ห้ามมีช่อง_____ระหว่าง _____แต่มีเครื่องหมาย _____ได้
๕	ตัวแปรพิมพ์_____และตัวพิมพ์_____ถือว่าเป็น _____แปร

Key code: 7drhiqs67u4

LIVEWORKSHEETS