

LEMBAR KERJA SISWA 1



KOMPETENSI DASAR

- 3.11 Menjelaskan peluang empirik dan teoritik suatu kejadian dari suatu percobaan.
- 4.11 Menyelesaikan masalah yang berkaitan dengan peluang empiric dan teoritik suatu kejadian dari suatu percobaan.

TUJUAN PEMBELAJARAN

- 3.11.1 Menjelaskan ruang sampel, titik sampel, dan kejadian.

Review Materi

Hari ini kita akan belajar mengenai ruang sampel, titik sampel, dan kejadian. Ada satu materi yang telah kalian pelajari dan berkaitan dengan materi hari ini, yaitu materi Himpunan di kelas 7.

Himpunan adalah kumpulan objek/ benda yang dapat didefinisikan secara jelas.

Permasalahan

Misalkan S adalah himpunan bilangan asli kurang dari 12. A adalah himpunan bilangan ganjil, dan $A \in S$. Tentukan anggota himpunan S , anggota himpunan A , dan banyaknya anggota himpunan A atau $n(A)$!

Penyelesaian

- ✓ Anggota himpunan S adalah
 $S =$
- ✓ Anggota himpunan A adalah
 $A =$
- ✓ Banyaknya anggota himpunan A adalah
 $n(A) =$

{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11}

{1, 3, 5, 7, 9, 11}

6

11

{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12}

AYO DISKUSI



1

Permasalahan 1

Seorang wasit dalam pertandingan sepak bola akan melakukan pengundian antara tim PSIS dan tim Persija dengan menggunakan koin. Wasit akan melambungkan sebuah koin untuk menentukan tim manakah yang akan *kick off* terlebih dahulu. Jika muncul angka, maka tim PSIS bermain terlebih dahulu dan jika muncul gambar, maka tim Persija yang akan bermain lebih dahulu.

Berdasarkan masalah di atas, jawablah pertanyaan di bawah ini:

a. Peristiwa apa yang terjadi?

b. Sebutkan semua hasil yang mungkin muncul dari peristiwa di atas! Tuliskan dalam bentuk himpunan!

S = sehingga $n(S) =$

2

Menentukan Ruang Sampel dengan menggunakan Diagram Pohon

Aisyah melempar sebuah dadu dan sebuah uang logam secara bersamaan. Ada berapa kemungkinan yang terjadi? Lengkapilah diagram pohon di bawah ini!

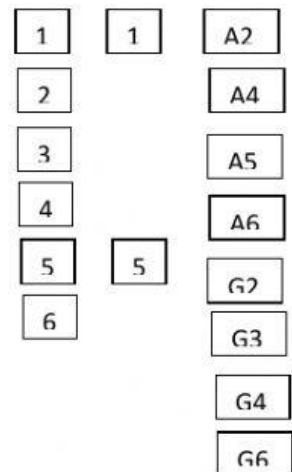
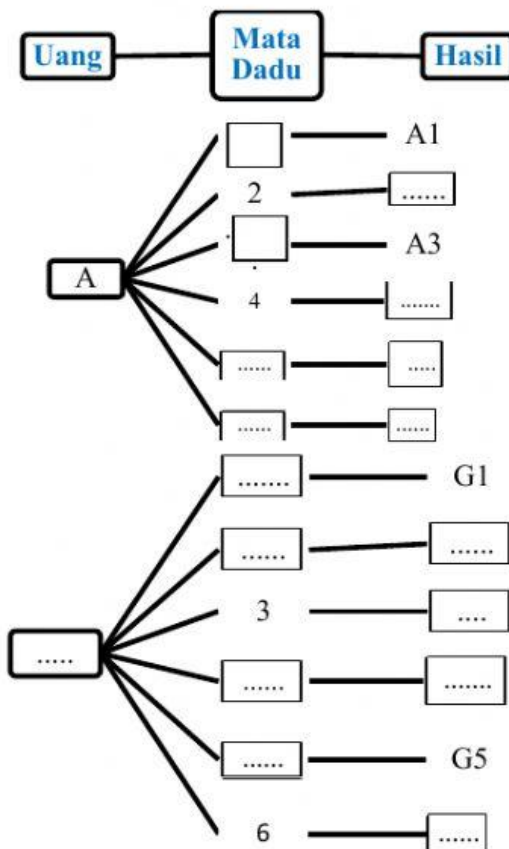
Diketahui:

Mata dadu sebanyak 1, 2, 3, 4, 5, dan 6

Misal:

A = uang logam menunjukkan angka

G = uang logam menunjukkan gambar



Jadi, banyaknya hasil kemungkinan yang terjadi sebanyak

3

Menentukan Ruang Sampel dengan Tabel

Anas mempunyai 4 baju dan 4 celana. Berapakah banyak cara yang dapat dilakukan Anas untuk memasang baju dan celana? Lengkapilah tabel di bawah ini!

	B1	B2	B3	B4
C1	<input type="text"/>	<input type="text"/>	B3C1	<input type="text"/>
C2	B1C2	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
C3	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	B4C3
C4	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

B1C1	B2C3	B1C1	B4C2
B1C3	B2C1	B1C3	B4C4
B1C4	B2C2	B1C4	B4C1
B3C4	B2C4	B2C1	B3C3
B3C2	16	4	

Jadi, Anas dapat memasang baju dan celana sebanyak cara.



Percobaan atau eksperimen merupakan suatu kegiatan yang dilakukan untuk memperoleh hasil.

Ruang sampel adalah himpunan semua hasil yang mungkin terjadi. Dalam setiap ruang sampel terdapat beberapa anggota ruang sampel yang disebut dengan titik sampel.

Kejadian merupakan himpunan tertentu dalam ruang sampel atau dapat dikatakan sebagai himpunan bagian dari ruang sampel suatu percobaan.

SELAMAT BELAJAR 😊

