

ชื่อ.....

ชั้น.....

เลขที่.....

แบบทดสอบวิชาโครงงานคอมพิวเตอร์

1. โครงงานคอมพิวเตอร์มีกี่ประเภท
 - ก. 2ประเภท
 - ข. 3ประเภท
 - ค. 4ประเภท
 - ง. 5ประเภท
2. โครงงานพัฒนาเกมเป็นโครงการพัฒนาเพื่ออะไร
 - ก. เพื่อวาดรูป
 - ข. เพื่อความเพลิดเพลิน
 - ค. เพื่อฆ่าเวลา
 - ง. ทำอุปกรณ์ใช้สอย
3. ข้อใดเป็นชื่อภาษาอังกฤษของโครงงานพัฒนาเครื่องมือ
 - ก. Tools Development
 - ข. Theorg Simulgtion
 - ค. Booking Storg
 - ง. Computer Education
4. Theory Simulation คือโครงงานพัฒนาประเภทใด
 - ก. โครงงานพัฒนาเครื่องมือ
 - ข. โครงงานพัฒนาเกม
 - ค. โครงงานจำลองทฤษฎี
 - ง. โครงงานประยุกต์ใช้งาน
5. เกมทายคำศัพท์เป็นโครงงานประเภทใด
 - ก. โครงงานพัฒนาสื่อเพื่อการศึกษา
 - ข. โครงงานพัฒนาเครื่องมือ
 - ค. โครงงานพัฒนาเกม
 - ง. โครงงานประยุกต์ใช้งาน
6. ลักษณะเด่นของโครงงานพัฒนาสื่อเพื่อการศึกษาคืออะไร
 - ก. ใช้เป็นซอฟต์แวร์วาดรูป
 - ข. เพื่อใช้เป็นเกมทายคำศัพท์
 - ค. ใช้คอมพิวเตอร์ในการผลิตสื่อการศึกษา
 - ง. การทดลองสถานการณ์ต่างๆ
7. การจัดทำโครงงานคอมพิวเตอร์ควรมีพื้นฐานเกี่ยวกับอะไร
 - ก. การทำงานของคอมพิวเตอร์
 - ข. การปลูกผัก
 - ค. การค้าขาย
 - ง. การคมนาคม
8. งานที่ไม่สามารถทดลองด้วยสถานการณ์จริงได้ เป็นโครงงานประเภทใด
 - ก. โครงงานประยุกต์การใช้งาน
 - ข. โครงงานพัฒนาเกม
 - ค. โครงงานพัฒนาเครื่องมือ
 - ง. โครงงานจำลองทฤษฎี
9. ข้อใดเป็นโครงงานพัฒนาสื่อเพื่อการศึกษา
 - ก. เกมทายคำศัพท์
 - ข. โปรแกรมบทเรียนวิชาโครงสร้างข้อมูล
 - ค. ซอฟต์แวร์ช่วยในการพิมพ์งาน
 - ง. ซอฟต์แวร์ช่วยในการมองวัตถุแบบสามมิติ
10. การสร้างผลงานเพื่อประยุกต์ใช้ในชีวิตจริงเป็นโครงงานประเภทใด
 - ก. Application
 - ข. Game
 - ค. Development
 - ง. Facebook

