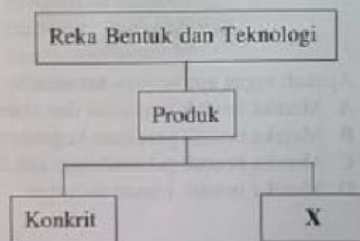


BAHAGIAN A

1.1 Dunia Reka Bentuk

- 1 Apakah yang dimaksudkan dengan reka bentuk dan teknologi?
 - I Pengetahuan tentang penyusunan bahan secara terancang
 - II Pengaplikasian ilmu sains dan matematik dengan menggunakan sumber semula jadi
 - III Reka bentuk dan teknologi akan kekal dalam suatu tempoh masa tertentu
 - IV Reka bentuk perlu berdaya saing dan telah lama berada di pasaran
 - A I dan II
 - B I dan III
 - C II dan III
 - D III dan IV

- 2 Rajah menunjukkan bidang dalam reka bentuk dan teknologi.



Apakah X?

- A Asli
- B Abstrak
- C Sampingan
- D Berkelompok

- 3 Yang berikut adalah elemen reka bentuk **kecuali**...
 - A tekstur
 - B rupa
 - C warna
 - D harmoni

- 4 Yang berikut adalah fungsi elemen garisan **kecuali**...

- A menunjukkan kestabilan dan kerehatan
- B menunjukkan kesan melalui pembalikan cahaya ke atas sesuatu objek
- C menunjukkan pergerakan arah atau aliran
- D menunjukkan keseimbangan

- 5 Rajah menunjukkan prinsip reka bentuk.



Apakah prinsip reka bentuk itu?

- A Kesatuan
- B Pengulangan
- C Kepelbagaian
- D Kontras

- 6 Pilih padanan yang menunjukkan prinsip kontras yang betul.

A	Tekstur	Jauh dan dekat
B	Bentuk	Besar dan kecil
C	Warna	Terang dan gelap
D	Saiz	Kasar dan licin

- 7 Reka bentuk yang baik perlulah menepati kriteria-kriteria yang berikut **kecuali**...

- A kreativiti
- B keaslian reka bentuk
- C kekuatan kualiti dan kebolehpasaran
- D meminjam idea reka bentuk daripada produk atau jenama lain

- 8 Ergonomik dalam reka bentuk bermaksud...
- A daya saing produk dalam pasaran
 - B ciri keselesaan yang ada pada sesuatu produk
 - C produk tidak mudah rosak atau hancur
 - D penampilan produk tidak meniru produk sedia ada

- 9 Antara yang berikut manakah bukan bentuk asas?
- A Bulat
 - B Segi tiga
 - C Segi empat
 - D Zig zag

- 10 Rajah menunjukkan salah satu teknik pembinaan objek.



Apakah teknik pembinaan objek tersebut?

- A Pembenaman
- B Pernbuangan
- C Penyatuan
- D Peleraian

12 Kepentingan Reka Bentuk dan Teknologi

- 11 Reka bentuk dan teknologi memupuk nilai...
- I invensi
 - II kreatif
 - III inovasi
 - IV kapasiti
- A I, II, dan III
 - B I, II, dan IV
 - C I, III, dan IV
 - D II, III, dan IV

- 12 Kepentingan reka bentuk tertumpu kepada golongan yang berikut **kecuali**...
- A pereka bentuk
 - B individu
 - C masyarakat
 - D negara

- 13 Pilih padanan bidang dan subbidang yang betul.

- A Industri – Kewangan
- B Kejuruteraan – Perisian komputer
- C Kediamaan – Senjata api
- D Pengangkutan – Kapal angkasa lepas

- 14 Apakah peranan reka bentuk bagi masyarakat?

- A Memberikan kebebasan memilih mengikut kemampuan dan keperluan
- B Melindungi dan memelihara etika sosial
- C Melindungi hak cipta rakyat
- D Meningkatkan pendapatan negara

- 15 Pernyataan yang berikut adalah betul mengenai etika dalam reka bentuk **kecuali**...

- A nilai murni yang menjadi pegangan dan amalan seseorang pereka
- B garis panduan yang harus dipatuhi
- C hasil ciptaan tidak memudaratkan diri dan pengguna
- D memberi kebebasan kepada pereka untuk menghasilkan reka bentuk

- 16 Rajah menunjukkan bidang kerjaya dalam reka bentuk dan teknologi.



Apakah tugas am kerjaya tersebut?

- A Mereka bentuk peralatan dan sistem
- B Mereka bentuk peralatan kegunaan awam
- C Mereka bentuk persembahan kek dan roti
- D Mereka bentuk hiasan tanaman

13 Inovasi dan Inovasi dalam Reka Bentuk

- 17 Inovasi ialah _____ mencari jalan untuk menghasilkan produk atau perkhidmatan baharu.

- A pengetahuan
- B aktiviti
- C kaedah dan proses
- D perbincangan

18 Inovasi ialah pengubahsuaian terhadap produk sedia ada supaya menjadi lebih...

- I mahal
- II menjimatkan
- III mesra pengguna
- IV kompleks

- A I dan II
- B I dan III
- C II dan III
- D III dan IV

19 Bagaimanakah penemuan produk baru diperoleh?

- A Kajian
- B Pemerhatian
- C Soal selidik
- D Sumbang saran

20 Antara berikut manakah bukan produk yang telah melalui invensi dan inovasi reka bentuk?

- A Telefon pintar
- B Kamus digital
- C Pen 3D
- D Seterika arang

21 Rajah menunjukkan sebuah pencetak 3D.



Produk di atas dikategorikan dalam bidang ...

- A pendidikan
- B teknologi maklumat
- C pembuatan
- D pertahanan

22 Antara yang berikut, pilih peralatan dalam bidang pendidikan yang dibangunkan melalui invensi dan inovasi reka bentuk.

- I Alat tayangan multimedia
- II Kamus digital
- III Tablet pembelajaran
- IV Jam pintar

- A I, II, dan III
- B I, II, dan IV
- C I, III, dan IV
- D II, III, dan IV

23 Syarikat pengeluar telefon pintar sering memperbaharui _____ agar terus diminati di pasaran.

- I warna
- II fungsi
- III kapasiti
- IV cara kendalian

- A I, II, dan III
- B I, II, dan IV
- C I, III, dan IV
- D II, III, dan IV

24 Antara berikut, manakah bukan ciri utama telefon pintar pengesan gempa bumi?

- A Mentafsir aktiviti gempa bumi yang berdekatan
- B Menggambarkan lokasi gempa bumi
- C Menyatakan magnitud pada masa sebenar
- D Merupakan aplikasi berbayar