

วิชา หลักการเขียนโปรแกรม

ใบงาน ๖.๒ จงนำข้อความดังต่อไปนี้ไปเติมกฎการตั้งชื่อตัวแปรให้ถูกต้อง

ว่าง	a-z	(reserved words)	คณิตศาสตร์	A-Z	พิมพ์เล็ก	พิมพ์ใหญ่	ตัวแปร	Underscore	คนละตัว
------	-----	------------------	------------	-----	-----------	-----------	--------	------------	---------

ข้อที่	กฎการตั้งชื่อตัวแปร
๑	ต้องเริ่มต้นด้วยพยัญชนะ _____ หรือ _____ เท่านั้น
๒	ชื่อตัวแปรต้องไม่ซ้ำคำสั่ง _____
๓	ห้ามมีเครื่องหมายทาง _____ หรือเครื่องหมายพิมพ์อื่นๆ
๔	ห้ามมีช่อง _____ ระหว่าง _____ แต่มีเครื่องหมาย _____ ได้
๕	ตัวแปรพิมพ์ _____ และตัวพิมพ์ _____ ถือว่าเป็นคนละตัวแปร