ชื่อ..... ชั้น ..... เลขที่ .....

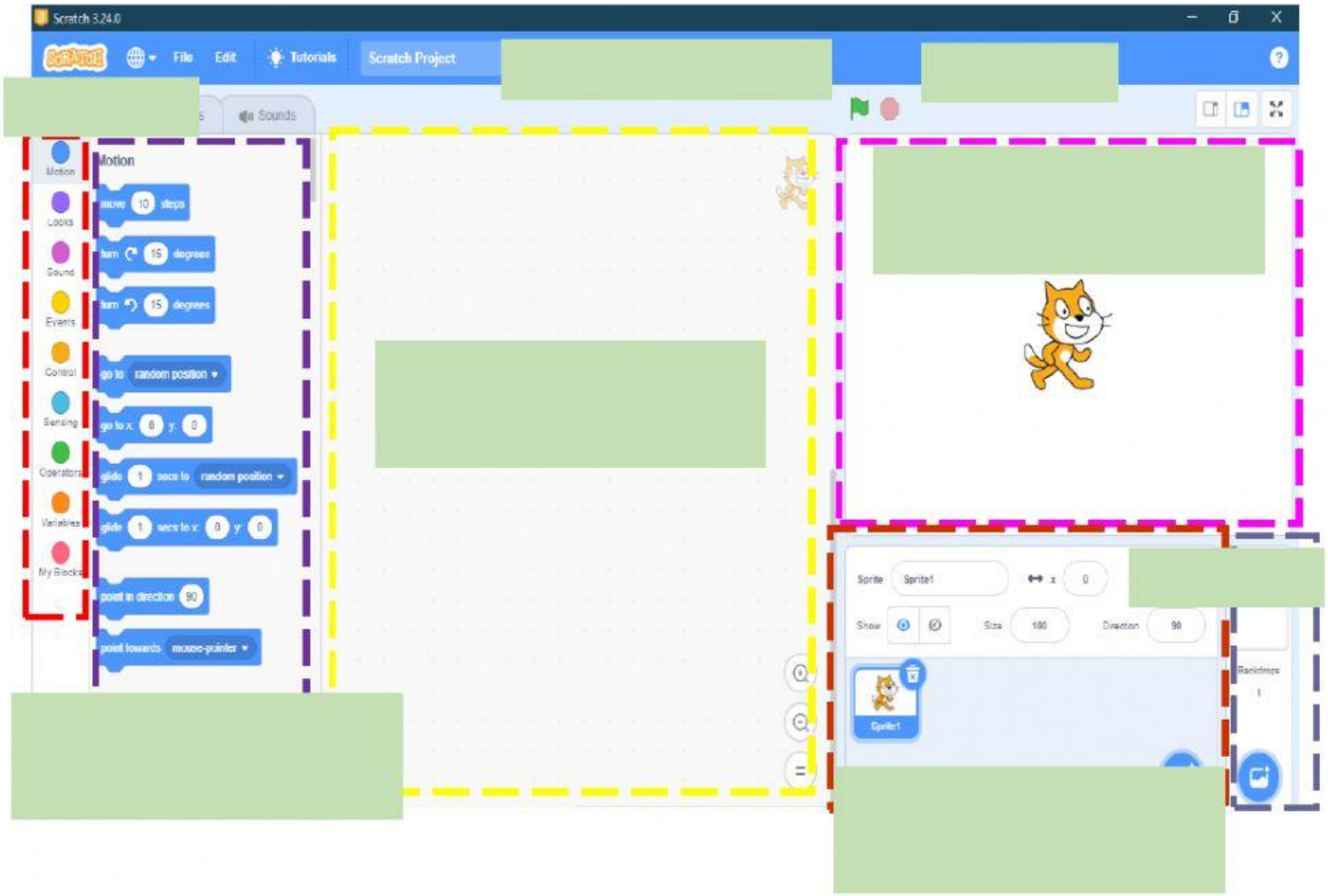
<u>คำสั่ง</u> ให้นักเรียนลากคำไปใส่ให้ตรงกับส่วนประกอบของโปรแกรม Scratch

ส่วนประกอบของโปรแกรม Scratch

ปุ่มธงเขียว เริ่มโปรแกรม

บล็อกคำสั่ง ข้อมูลเวที ข้อมูลตัวละคร กลุ่มบล็อก

ปุ่มหยุด พื้นที่วางสคริปต์ เวที Stage



LIVEWORKSHEETS