

SCRATCH

COMPUTATIONAL.APINLOVEREAL.COM

kruApinya

แบบฝึกหัด เรื่อง การเขียนโปรแกรม SCRATCH ตัวละคร เคลื่อนไหว

1. เข้าไปที่ ลิงก์ <https://scratch.mit.edu/projects/58676816> โปรเจกต์นี้มีตัวละครอะไรอยู่บ้าง



2 จากข้อ 1 เมื่อคลิก

ตัวละครแต่ละตัวมีลักษณะการเคลื่อนที่อย่างไร

ชื่อตัวละคร	ลักษณะการเคลื่อนที่

SCRATCH

COMPUTATIONAL.APINLOVEREAL.COM

kruApinya

3. สร้างโปรเจกต์ใหม่ เขียนสคริปต์ให้ตัวละครแนวดังนี้



เมื่อคลิก



ผลลัพธ์ที่ได้คือ

ทดลองเปลี่ยนค่าตัวเลขในช่องว่างแล้วคลิก



เพื่อสังเกตผลลัพธ์

4. เขียนสคริปต์ใหม่ในแต่ละข้อต่อไปนี้ โดยให้ลบสคริปต์เก่าก่อนเริ่มทำข้อใหม่

สคริปต์	ผลลัพธ์
	

SCRATCH

COMPUTATIONAL.APINLOVEREAL.COM

kruApinya

สคริปต์	ผลลัพธ์
	
	
	