

## ใบงานที่ 3.1

### การควบคุมหน้าจอกกราฟิก

สมาชิกในกลุ่ม 1.ชื่อ.....สกุล..... เลขที่.....ชั้น ม.2/พ  
2.ชื่อ.....สกุล..... เลขที่.....ชั้น ม.2/พ

1. ให้นักเรียนเขียนคำสั่งต่อไปนี้ ทำการคอมไพล์ และอัปโหลดโปรแกรมไปยังแผงวงจร IPST-SE จากนั้นบันทึกผลการแสดงการทำงาน

1.1

```
#include <ipst.h> // include file for IPST-SE
void setup()
{
  glcd(1,0,"Loki&Silvie");
}
void loop()
{}
```

การทำงานของ  
จอ LCD



1.2

```
#include <ipst.h> // include file for IPST-SE
void setup()
{
  glcd(5,0,"CaptainAmerica");
}
void loop()
{}
```

การทำงานของ  
จอ LCD



1.3

```
#include <ipst.h> // include file for IPST-SE
void setup()
{
  glcd(1,0,"TVA");
}
void loop()
{
  glcd(1,0," Time Variance Authority ");
}
```

การทำงานของ  
จอ LCD



