



Mari Belajar Ketinting

Nama:

Tarikh:

Nomborkan mengikut turutan dan isikan tempat kosong dengan betul.

Pemain mendarat kedua-dua kaki apabila berada di petak G.

Lontar gundu (Petak A).

Ketinting semula ke petak C, B. Di petak B ambil gundu pada petak A.

Pemain melakukan ketinting di setiap petak. Langkau peta yang mempunyai gundu.

