

Câu 86: Trong các hàm sau, hàm nào không định dạng để in một kí tự ra màn hình:

- a) puts();
- b) printf();
- c) putchar();
- d) 2 và 3.

Câu 87: Khi nhập vào dòng văn bản: "Chao Cac Ban". Kết quả của chương trình sau là gì:

```
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
int main()
{
    clrscr();
    char str[80];
    fflush(stdin);
    scanf("%s",str);
    cprintf("Dong van ban vua nhap la: %s",str);
    getch();
    return 0;
};
```

- a) "Chao Cac Ban".
- b) "Chao Cac".
- c) "Chao".
- d) Không hiện kết quả gì.

Câu 88: Kết quả của chương trình sau là gì:

```
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
void main()
{
    clrscr();
    int i;
    for (i=1; i<=24; i++);
    printf("\n%d",i);
    getch();
    return;
};
```

- a) In ra màn hình các số từ 1 đến 24.
- b) Lỗi khi xây dựng chương trình.
- c) Kết quả khác.
- d) In ra màn hình các số từ 1 đến 24, mỗi số một dòng.

Câu 89: Lệnh fflush(stdin) dùng để làm gì:

- a) Đọc kí tự từ bàn phím.
- b) Xóa sạch bộ nhớ đệm.
- c) Xóa bộ nhớ đệm.
- d) Kết quả khác.

Câu 90: Kết quả của đoạn chương trình sau là gì:

```
char c;
```

```
int n;
```

```
scanf("%d%c",&n,&c);
```

Nếu gõ vào : "10 T".

- a) n=10, c=' '.
- b) n=10, c='T'.
- c) Lỗi khi xây dựng chương trình.
- d) Kết quả khác.

Câu 91 : Kết quả in ra màn hình của chương trình sau:

```
#include <stdio.h>
```

```
void main()
```

```
{
```

```
int i=100;
```

```
printf("%c",i);
```

```
};
```

- a) "d".
- b) "D".
- c) "100".
- d) Kết quả khác.

Câu 91: Hằng có thể được định nghĩa theo cách nào:

- a) #define <indentifier> string
- b) const tên_kiểu tên_biến_hằng = giá trị;
- c) Không có cách định nghĩa chung.
- d) 1 và 2.

Câu 92: Hàm gotoxy(int x, int y) là hàm:

- a) Đặt con trỏ tại dòng x, cột y.
- b) Đặt con trỏ tại cột x, dòng y.
- c) Lưu dữ tọa độ của con trỏ màn hình cột x, dòng y.
- d) Lưu dữ tọa độ của con trỏ màn hình dòng x, cột y.

Câu 93 : Kết quả của chương trình sau là gì :

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <conio.h>
```

```
float x[] = {63.2, -45.6, 70.1, 3.6, 14.5 };
```

```
int n=sizeof(x)/sizeof(float);
```

```
void main()
```

```
{
```

```
clrscr();
```

```

int i,j;
float c;
for (i=0, j=n-1; i<j; i++, j--);
{
c=x[i];
x[i]=x[j];
x[j]=c;
};
printf("\nDay ket qua la: \n") ;
for (i=0 ; i<n ; i++)
printf("%8.2f ",x[i]) ;
getch() ;
return ;
} ;

```

- a) Dãy kết quả là: 63.20, -45.60, 70.10, 3.60, 14.50.
- b) Dãy kết quả là : 14.50, 3.60, 70.10, -45.60, 63.20.
- c) Kết quả khác.
- d) 1 và 2.

Câu 94 : Kết quả của chương trình sau là gì :

```

#include <stdio.h>
#include <conio.h>
#include <ctype.h>
#define EOL '\n'
void main()
{
clrscr();
char chu[80];
int tong,dem;
for (dem=0; dem<tong; dem++);
tong=dem;
for (dem=0; dem<tong; ++dem)
putchar(toupper(chu[dem]));
getch();
return;
};

```

- a) Nhập vào một kí tự thường, sau đó chuyển sang chữ hoa rồi in ra màn hình.
- b) Nhập một kí tự hoa, sau đó chuyển sang chữ thường rồi in ra màn hình.
- c) 1 và 2.
- d) Kết quả khác.

Câu 95: Phép toán % có ý nghĩa gì:

- a) Đổi dấu một số thực hoặc một số nguyên.
- b) Chia hai số thực hoặc nguyên.
- c) Lấy phần dư của phép chia hai số nguyên.
- d) 1 và 2.

Câu 96: Kết quả của đoạn chương trình sau là gì:

```
char c;
```

```
int n;
```

```
scanf("%c%d",&n,&c);
```

Nếu gõ vào: "r 45".

- a) n=45, c=' '.
- b) n=45, c='r'.
- c) Lỗi khi xây dựng chương trình.
- d) Kết quả khác.

Câu 97: Hàm `scanf("%[^\\n]",str);` tương với lệnh nào sau đây:

- a) `getch();`
- b) `getche();`
- c) `macro getchar();`
- d) `gets(str);`

Câu 98: Cho đoạn chương trình sau:

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <conio.h>
```

```
void main()
```

```
{
```

```
    char c;
```

```
    clrscr();
```

```
    do c=getchar();
```

```
    while (c!='*');
```

```
    getch();
```

```
};
```

Yêu cầu của đoạn chương trình trên là:

- a) Nhập vào 1 kí tự cho đến khi gặp kí tự '*'.
- b) Nhập vào các kí tự cho tới khi gặp kí tự '*'.
- c) Nhập các kí tự '*'.
- d) Lỗi khi xây dựng chương trình.

Câu 99: Kết quả của chương trình sau là gì:

```
#include <stdio.h>
```

```
void main()
```

```
{
```

```
    printf("%d",3<7&&8>6);
```

```
};
```

a) 1.

b) 0.

c) true.

d) Kết quả khác.

Câu 100: Toán tử "n--" được hiểu:

a) Giá trị n giảm đi sau khi giá trị của nó được sử dụng.

b) Giá trị n giảm đi trước khi giá trị của nó được sử dụng.

c) Giá trị của n được tăng sau khi giá trị của nó được sử dụng.

d) Giá trị của n được tăng lên trước khi giá trị của nó được sử dụng.