



Selecciona las piezas que permitirán a Dante salir del laberinto y encontrarse con su amigo Miguel.



Selecciona las operaciones que den como resultado 100 para encontrar el camino hacia la guitarra

10+90	15+3	71+5	64+8	15+15	21+62	40+50	29+10	27+8	92+5	87+46	71+58	42+42
30+70	21+6	27+9	31+4	78+9	29+4	5+3	80+5	73+45	96+48	15+25	27+13	30+40
40+60	12+4	22+78	45+55	15+85	73+8	2+26	29+8	7+4	91+7	4+9	15+8	25+25
80+20	19+81	25+75	23+4	20+80	45+2	51+7	14+35	29+8	29+6	8+8	100+0	14+86
14+9	16+4	71+5	46+9	75+25	19+71	93+18	7+5	92+1	41+78	55+45	26+74	4+5
75+8	89+1	29+8	71+3	85+15	37+8	43+41	26+7	97+4	37+15	30+70	12+8	16+94
25+94	16+8	17+3	18+4	60+40	70+30	90+10	73+8	15+8	35+65	22+78	99+6	4+9
41+9	5+9	2+2	14+14	15+25	18+3	25+75	8+9	5+5	29+71	70+50	27+48	78+6
26+8	16+9	65+8	15+78	70+8	12+9	11+89	1+3	12+78	2+98	74+5	40+30	86+31
73+14	82+5	70+4	9+8	80+7	11+90	44+56	1+99	12+88	51+49	1+9	21+29	46+88





Arrastra las fichas que tienen el resultado de la operación



$10+20$	$9+5$	$15+8$	$18+8$	$15+25$
$11+9$	$17+33$	$9+19$	$31+20$	$20+25$
$11-6$	$9-2$	$18-5$	$13-5$	$20-19$

Encuentra y selecciona el personaje que no pertenece a la película.

