

NAMA :

SILA RUJUK BUKU TEKS PJP 47-51

BATAK LAMPUNG

CATUR

KAROM

TARIK UPIH

I Namakan permainan berikut.



Pemain yang Berjaya memasukkan buah hitam atau buah kuning, dan buah merah terlebih dahulu ialah pemenang

Jentik striker untuk memasukkan buah merah ke poket berjaring

Jentik striker untuk menyerakkan buah karom

STRIKER

BUAH KUNING

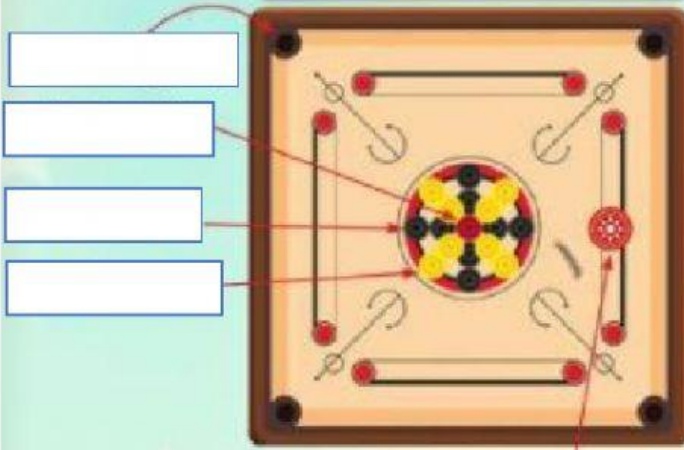
BUAH HITAM

BUAH MERAH

POKET BERJARING

a. Karom

Cara menyusun buah karom



Saya perlu masukkan buah hitam untuk mendapatkan mata.



Cara bermain

- 1 Susun buah karom di tengah-tengah papan karom.
- 2
- 3 Jentik *striker* untuk memasukkan buah karom hitam atau kuning sehingga habis ke dalam poket berjaring.

- 4
- 5



Dua cara menjentik *striker*.

1



2



Cara kiraan mata:

Buah hitam – 1 mata
Buah kuning – 2 mata
Buah merah – 5 mata

Batu satu

Lambung satu batu, kutip satu batu. Ulang sehingga habis semua batu

Batu tiga

Lambung satu batu. Kutip tiga batu serentak. Kemudian, kutip satu batu

Timbang

Letak semua batu pada kekura tangan. Lambung dan tangkap batu tersebut. Mata dikira berdasarkan bilangan batu yang dapat ditangkap.

b. Batu seremban

Terdapat lapan langkah bermain batu seremban, iaitu:



Batu dua

Lambung satu batu. Kutip dua batu serentak. Sambut batu yang dilambung. Ulang sekali lagi.

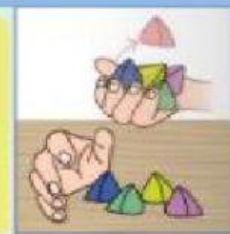


Batu empat

Lambung satu batu. Kutip empat batu serentak. Sambut batu yang dilambung.

Batu lima

Lambung satu batu. Kutip empat batu. Lambung lagi satu batu, letak empat batu. Sambut satu batu.



Batu enam

Pegang dua batu. Lambung satu batu, sambil tukar batu dengan satu batu di lantai. Sambut batu yang dilambung.



Batu tujuh

Ambil dua batu. Lambung dua-dua batu serentak, sambil kutip satu batu. Sambut batu yang dilambung.



Susun buah dam

Pergerakan buah dam (aji)

Pergerakan buah dam
(makan)

Pergerakan buah dam

c. Dam

Lihat cara bermain dam aji.



Namakan buah catur di bawah ini dengan betul.

RAJA (KING)

MENTERI (QUEEN)

BIDAK (PAWN)

KNIGHT (KUDA)

GAJAH (BISHOP)

TIR/BENTENG
(CASTLE)

