

ชื่อ

ชั้น ม.1/

เลขที่

ใบงานที่ 1

เรื่องการตกแต่งเอกสาร

ตอนที่ 1

คำชี้แจง ให้นักเรียน จับคู่หน้าที่ของสัญลักษณ์ต่าง ๆ ให้ถูกต้อง

B ☐

☐ ตัวหนา

U ☐

☐ ตัวเอียง

≡ ☐

☐ สีตัวอักษร

I ☐

☐ จัดเต็มบรรทัด

ab ☐

☐ ชิดขวา

A ☐

☐ จัดกึ่งกลาง

≡ ☐

☐ ระยะห่างระหว่างบรรทัด

≡ ☐

☐ ชิดเส้นได้

AngsanaUPC ☐

☐ สีพื้นหลังตัวอักษร

≡ ☐

☐ แบบอักษร

ตอนที่ 2

คำชี้แจง ให้นักเรียนทำเครื่องหมายถูก (✓) หน้าข้อที่ถูก และเครื่องหมายผิด (x) หน้าข้อที่

..... 1. แบบอักษรทุกแบบมีขนาดตัวอักษรเท่ากัน

..... 2. ลักษณะของแบบตัวอักษร **B I U** ไม่สามารถเลือกใช้พร้อมกันได้

..... 3. ในบรรทัดเดียวกันไม่สามารถใช้แบบตัวอักษรต่างชนิดกันได้

..... 4. การเปลี่ยนสีตัวอักษรทำได้โดยการเลือกข้อความที่ต้องการแล้วคลิกปุ่ม 

..... 5. การคัดลอกรูปแบบ คือ การคัดลอกลักษณะทั้งหมดของข้อความต้นแบบ โดยไม่คัดลอกข้อความต้นแบบมาด้วย

..... 6. เมื่อทำการคัดลอกรูปแบบจากข้อความต้นแบบแล้วข้อความต้นแบบจะถูกลบไป

..... 7. การปรับระยะห่างระหว่างบรรทัดต้องเลือกเมนู Edit และเลือกคำสั่ง Ruler

..... 8. การปรับระยะห่างระหว่างย่อหน้าทำได้โดยการคลิกเมาส์ปุ่มขวาในย่อหน้าที่ต้องการ แล้วเลือกคำสั่ง Paragraph

..... 9. การตีกรอบข้อความไม่สามารถใช้ในการเน้นข้อความได้

..... 10. การตีกรอบข้อความสามารถตีกรอบข้อความที่เลือก หรือทั้งย่อหน้าก็ได้

ใบงานที่ 3

เรื่องการใช้งานรูปร่าง ตัวอักษรศิลป์

ตอนที่ 1

คำชี้แจง จงจับคู่ข้อความกับรูปภาพที่มีความสัมพันธ์กัน

- | | | | |
|---|---|---|---|
| 1. เปลี่ยนสีพื้นรูปร่าง | ● | ● | ก.  |
| 2. แทรกอักษรศิลป์ | ● | ● | ข.  |
| 3. ทำให้วัตถุมีลักษณะพิเศษ เช่น สามมิติ | ● | ● | ค.  |
| 4. เปลี่ยนรูปร่าง | ● | ● | ง.  |
| 5. เปลี่ยนสีเส้นกรอบรูปร่าง | ● | ● | จ.  |
| 6. ใส่เอฟเฟกต์ตัวอักษร เช่น เปลี่ยนรูปทรง | ● | ● | ฉ.  |
| 7. เปลี่ยนสีเส้นขอบตัวอักษร | ● | ● | ช.  |
| 8. แทรกรูปร่าง | ● | ● | ซ.  |
| 9. เปลี่ยนสีอักษรศิลป์ | ● | ● | ณ.  |
| 10. แทรกกล่องข้อความ | ● | ● | ญ.  |

ตอนที่ 2

คำชี้แจง จงใส่เครื่องหมาย ✓ หน้าข้อความที่ถูกต้องและใส่เครื่องหมาย X หน้าข้อความที่ผิด

- 1. การเปลี่ยนสีรูปร่างไม่สามารถเปลี่ยนสีให้หลายรูปร่างพร้อมกันได้
- 2. เส้นตรง เส้นโค้ง และเส้นลูกศรไม่สามารถใส่สีพื้นได้
- 3. อักษรศิลป์ไม่สามารถใส่เงาได้เหมือนกับรูปร่าง
- 4. เมื่อต้องการเปลี่ยนรูปทรงของข้อความศิลป์ ทำได้โดยการคลิกปุ่ม 
- 5. การแทรกรูปร่างกลมโดยให้จุดเริ่มต้นเป็นจุดศูนย์กลางต้องกดคีย์ <Ctrl> ค้างไว้ขณะลากเมาส์
- 6. การแทรกรูปสี่เหลี่ยมให้เป็นสี่เหลี่ยมจัตุรัส ต้องกดคีย์ <Shift> ค้างไว้ขณะลากเมาส์
- 7. ในการสร้างอักษรศิลป์ต้องเลือกรูปแบบของอักษรศิลป์ก่อนการพิมพ์ข้อความ
- 8. รูปร่าง อักษรศิลป์และรูปภาพมีวิธีการย่อ/ขยายขนาดเหมือนกัน
- 9. รูปร่างรูปคำบรรยายภาพจะอยู่ในรูปร่างกลุ่ม Callout
- 10. การลบรูปร่าง อักษรศิลป์ทำได้โดยการกดคีย์ <Delete> แล้วเลือกวัตถุที่ต้องการ