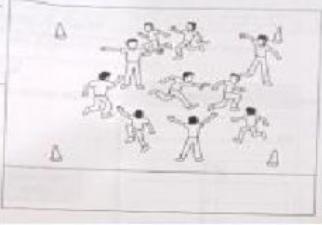
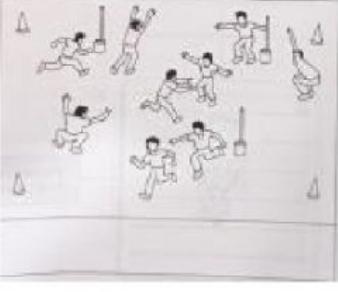


Lengkapkan jadual berikut berdasarkan maklumat yang beri.

Undian diadakan untuk menentukan pengejar jika tiada pemain yang berjaya disentuh.	Permainan tamat jika semua pemain telah mati.
Pemain yang dicuit oleh pengejar akan mati. Dia mesti berdiri setempat sambil mengangkat atau mendepangkan tangan	Angkat kedua-dua tangan atau pegang pokok atau tiang dan jerit "berhenti"
Lari pantas untuk elak disentuh. Sesiapa yang disentuh akan menjadi pengejar.	Permainan Hidup Mati
Pemain yang hidup boleh mencuit pemain yang mati untuk dia hidup semula	Permainan Libat

Nama Permainan	Cara Bermain
 	<p>1. Lakukan undian untuk menentukan pengejar</p> <p></p> <p></p> <p></p>
 	<p>1. Lakukan undian untuk menentukan pengejar</p> <p></p> <p></p> <p></p>