



## แบบฝึกหัดทบทวนบทเรียน

ให้นักเรียนเติมคำสั่งที่หายไปให้ถูกต้องตามโครงสร้างของภาษาซี ในการ  
แสดงผลเลขทศนิยมในแต่ละข้อให้แสดงเป็น ทศนิยม 2 ตำแหน่ง

ข้อ 1

```
#include <stdio.h>

int main(void) {
    int x=7;
    printf("_____ \n",x);
    printf("_____",x+10);
    return 0;
}
```

ข้อ 2

```
#include <stdio.h>

int main(void) {
    _____ x=7;
    float a=5.2;
    printf("____ _ \n",x,a);
    printf("_____",x+a);
    return 0;
}
```

ข้อ 3

```
#include <stdio.h>

int main(void) {
    _____ x=7;
    _____ a=5.0;
    char y='D';
    printf("____ _ \n",a,x);
    _____ ("_____",x+a);
    _____ ("____ _",x,a,y);
    return 0;
}
```

ပုံစံ 4

```
#include <stdio.h>

int main(void) {
    char y;
    _____("_____",&y);
    printf("_____\n",y);
    return 0;
}
```

ပုံစံ 5

```
#include <stdio.h>

int main(void) {
    char y;
    int number;
    _____ grade;
    _____("_____",&y);
    _____("_____\n",y);
    _____("_____",&number);
    printf("_____\n",number);
    _____("_____",&grade);
    _____("_____",grade);
    return 0;
}
```

ပုံစံ 6

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    _____X=20,Y=3,Z=12;
    _____D=2.25,F=3.14;
    _____A='Y',B='Z';
    _____("Show Char A and B =____and____\n",A,B);
    _____("Show Int X, Y and Z =____,____and____\n",X,Y,Z);
    _____("Show Float D and F =____and____",D,F);
    return 0;
}
```

ပုံစံ 7

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    int x,y,z;
    printf("Enter x: ");
    _____("<u>_____</u>",&x);
    printf("Enter y: ");
    _____("<u>_____</u>",&y);
    _____("x + y = _____\n",x+y);
    _____("x - y = _____\n",x-y);
    printf("x * y = _____\n",x*y);
    printf("x / y = _____\n",x/y);
    _____("x mod y = _____\n",x%y);
    z=x++;
    printf("z = x++; x = _____, z = _____\n",x,z);
    z=++x;
    _____("z = ++x; x = _____, z = _____\n",x,z);
    z=y--;
    _____("z = y--; y = _____, z = _____\n",y,z);
    z=--y;
    _____("z = --y; y = _____, z = _____\n",y,z);
    return 0;
}
```