

### 3.1.2 Perbezaan antara pemboleh ubah dan pemalar dalam segmen kod

#### Standard Pembelajaran

Murid boleh:  
3.1.2 Membezakan antara pemboleh ubah dan pemalar dalam segmen kod.



#### Pemboleh ubah

**Pemboleh ubah** ialah storan dalam komputer yang digunakan oleh atur cara. Dalam konteks pengaturcaraan komputer, pemboleh ubah digunakan untuk mewakili sesuatu yang perlu digunakan berulang kali oleh atur cara yang dibangunkan. Pengatur cara dapat memanipulasi data yang disimpan dalam pemboleh ubah mengikut arahan yang dibangunkan.

Semasa penulisan kod arahan, pemboleh ubah yang diisikan akan diberi satu yang disebut yang sesuai dan disertakan dengan. Pengecam suatu pemboleh ubah perlu dilabelkan dengan yang bersesuaian bagi membolehkan pengecam dapat di semula dalam kod arahan dengan. Rajah 3.8 mengilustrasikan pembentukan pemboleh ubah semasa diisytiharkan dalam segmen kod.

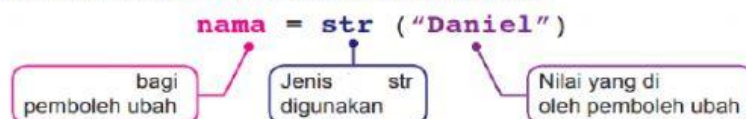


Rajah 3.8 Pembentukan pemboleh ubah semasa diisytiharkan dalam segmen kod

'nama' digunakan sebagai pemboleh ubah yang diisikan dan yang diberi ialah 'Daniel'. Pengecam yang diberikan kepada pemboleh ubah boleh di apabila perlu dalam kod arahan.

Semasa pengisytiharan pemboleh ubah, ruang ingatan dalam komputer di berdasarkan data yang diberi kepada pemboleh ubah. Pentafsir akan memperuntukkan dan menetapkan ingatan yang boleh digunakan dalam ingatan komputer yang telah di.

Dalam bahasa pengaturcaraan Python, perisytiharan berlaku secara apabila anda menetapkan nilai kepada suatu pemboleh ubah. Tanda sama dengan (=) digunakan untuk menetapkan nilai kepada pemboleh ubah.



Rajah 3.9 Pengisytiharan suatu pemboleh ubah dalam segmen kod

untuk membuat pengisytiharan pemboleh ubah adalah seperti berikut:

- ✓ Nama bagi pemboleh ubah hanya boleh mengandungi (a hingga z atau A hingga Z) dan (0 hingga 9).
- ✓ Nama pemboleh ubah harus menggambarkan nilai yang dipegang oleh pemboleh ubah tersebut supaya kod-kod atur cara yang dibangunkan dapat di dengan
- ✗ Nama bagi pemboleh ubah tidak boleh dimulakan dengan
- ✗ Nama bagi pemboleh ubah tidak boleh ada kosong.

- \* Nama pemboleh ubah ialah case sensitive /
- \* Tidak boleh sama dengan **kata** Python

} **Nota Tambahan**