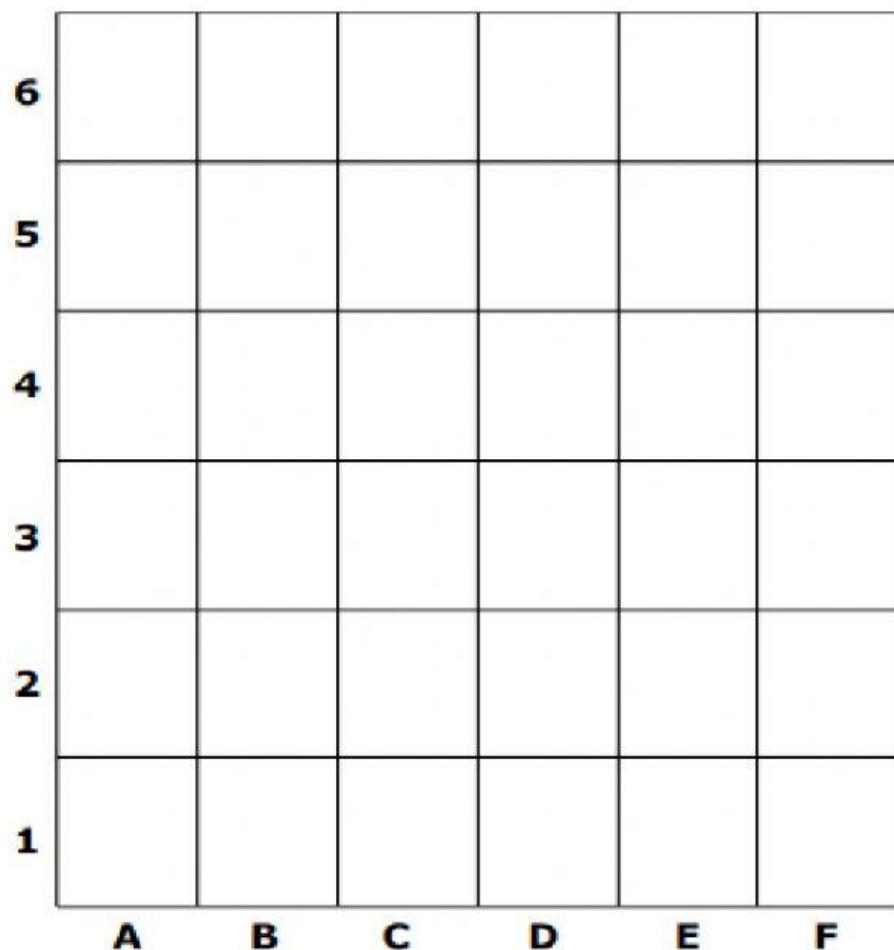


Impariamo ad usare i reticolli



Trascina i disegni
nelle caselle indicate
dalle coordinate



- un fungo in **B3**
- una farfalla in **E4**
- un cagnolino in **A2**
- Biancaneve nella casella **C5**
- il principe nella casella **B5**
- i sette nani nella casella **F1**
- una carota in **D6**
- un paio di occhiali in **A4**
- la strega nella casella **C2**
- la mela nella casella **F6**

