

Impariamo ad usare i reticoli

6						
5						
4						
3						
2						
1						
	A	B	C	D	E	F

Trascina i disegni
nelle caselle indicate
dalle coordinate



- un fungo in **B3**
- una farfalla in **E4**
- un cagnolino in **A2**
- Biancaneve nella casella **C5**
- il principe nella casella **B5**
- i sette nani nella casella **F1**
- una carota in **D6**
- un paio di occhiali in **A4**
- la strega nella casella **C2**
- la mela nella casella **F6**

