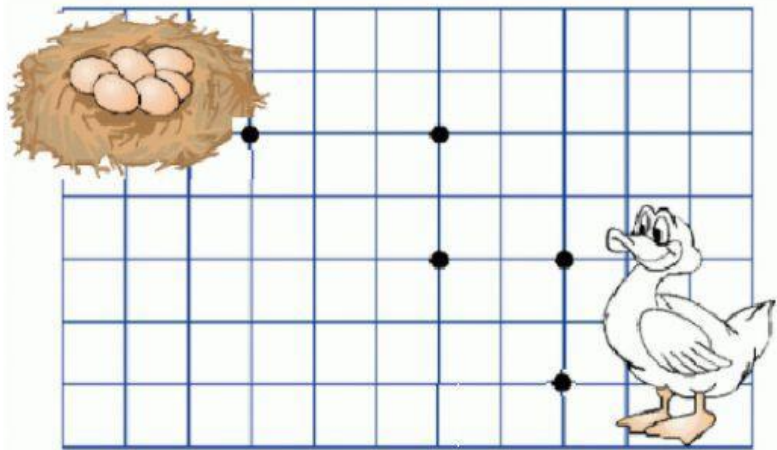


UBICACIÓN EN LA CUADRÍCULA

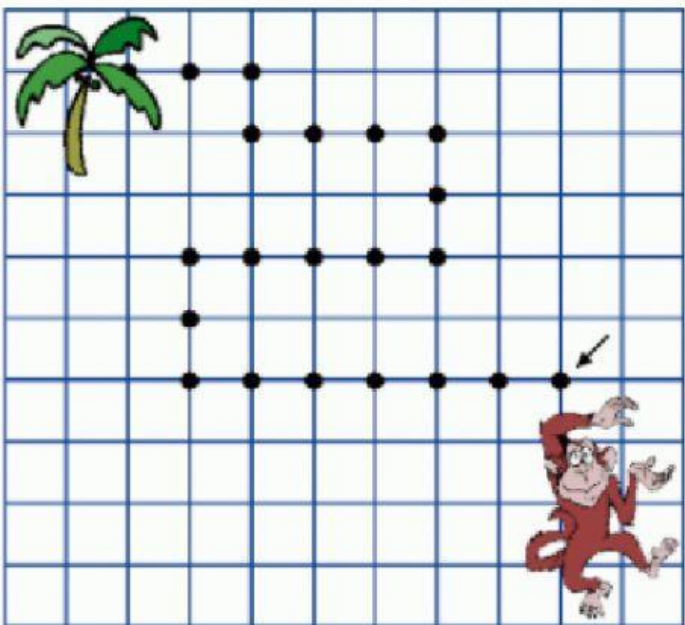
1. Une los puntos para crear el recorrido, luego anota la cantidad de espacios que ha recorrido en cada dirección.



Recorrido:



2. Observa el camino recorrido por el mono en la cuadrícula y relaciona la cantidad de espacios con la direccionalidad respectiva.



2
4
1
6
2
3
2

3. Traza el recorrido de debe seguir Alberto hasta llegar al balón. Sigue las instrucciones, teniendo en cuenta los puntos de inicio y final.

Recorre: 4 espacios hacia la derecha,
2 espacios hacia abajo, y
3 espacios hacia la derecha.

