

练习三 为角色制作有顺序结构的程序

A 在空格里填写代表答案的字母，以完成让角色用不同的速度从 A 点移动到 B 点后，再回到 A 点的脚本。

SP 3.3.1 TP3 课本 第 54 - 55 页

P glide 1 secs to x: -180 y: 0

Q set x to -180

R wait 1 seconds

S point in direction 90



A —————> B

A

B

Scratch 脚本

	when green flag clicked
1	
	set y to 0
2	
	wait 1 seconds
	glide 2 secs to x: 180 y: 0
3	
4	

7

A	
TP3 掌握	未掌握