



Estudante

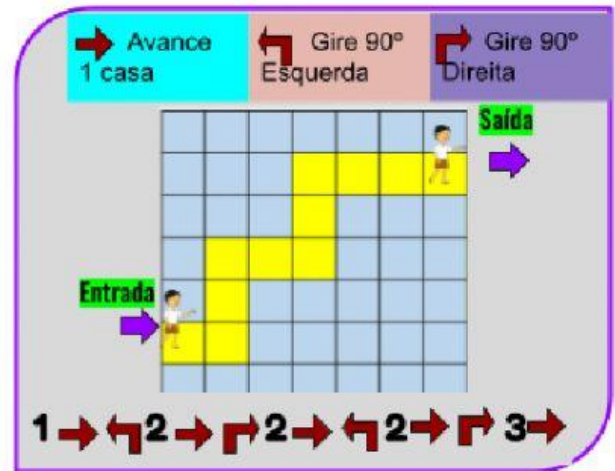
turma

data

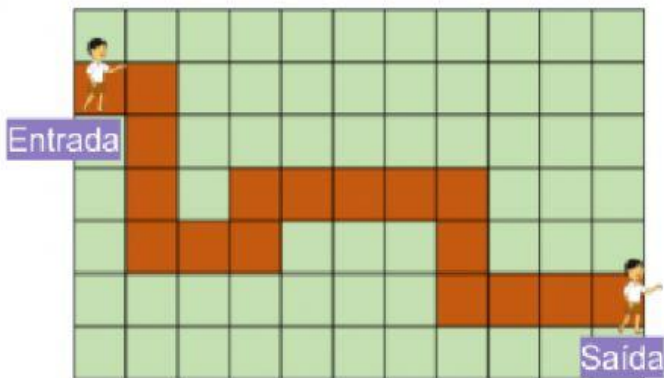
Ângulos e giros

Guto gosta de jogar o jogo do labirinto instalado no seu celular. Observe os comandos indicados pelas setas para levar o  garoto até a saída do labirinto.

 Agora é a sua vez!!



a) Siga os comandos dados e ajude o  garoto a sair deste labirinto:



1ª etapa ➤

2ª etapa ➤

3ª etapa ➤

4ª etapa ➤

5ª etapa ➤

6ª etapa ➤

7ª etapa ➤

b) Agora o garoto fará o caminho contrário:

1ª etapa ➤

2ª etapa ➤

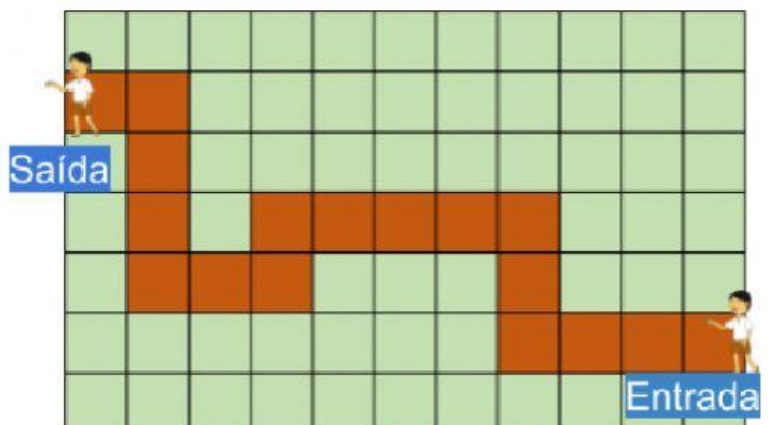
3ª etapa ➤

4ª etapa ➤

5ª etapa ➤

6ª etapa ➤

7ª etapa ➤



c) Leia e siga atentamente os comandos e clique nos quadrinhos até encontrar a saída do labirinto I e II:

I

Entrada

Saída

- ★ 1ª etapa → ande 1 casa;
- ★ 2ª etapa → gire 90° para a esquerda e ande 4 casas;
- ★ 3ª etapa → gire 90° para a direita e ande 6 casas;
- ★ 4ª etapa → gire 90° para a direita e ande 1 casas;
- ★ 5ª etapa → gire 90° para a esquerda e ande 3 casas e sai; 🏁👏👏👏🎉😄

II

Saída

Entrada

- ★ 1ª etapa → ande 3 casas;
- ★ 2ª etapa → gire 90° para a direita e ande 4 casas;
- ★ 3ª etapa → gire 90° para a esquerda e ande 2 casas;
- ★ 4ª etapa → gire 90° para a esquerda e ande 5 casas;
- ★ 5ª etapa → gire 90° para a direita e ande 5 casas;
- ★ 6ª etapa → gire 90° para a direita e ande 4 casa;
- ★ 7ª etapa → gire 90° para a esquerda e sai; 🏁👏👏👏🎉😄