



ATIVIDADE DE PENSAMENTO COMPUTACIONAL (Algoritmo)

01. ESCREVA O TOTAL DE PONTOS QUE APARECE NA PARTE DE CIMA DOS DADOS.



02. DESENHE O CAMINHO PARA O ROBÔ CHEGAR ATÉ O NÚMERO QUE VOCÊ ENCONTROU.

	7			9	
	11				
16					
			5		
			17		6

Obs: O robô só anda nos quadrados mais escuros, e marque com um X nesse caminho.