ENSINO FUNDAMENTAL ANOS INICIAIS			
UNIDADE ESCOLAR:E. M. Manoel Coelho			
PROFESSOR (A):Priscila da Silva Moço			TURMA :
ALUNO (A):			DATA:
CÓDIGO		HABILIDADES	
1	EF35EF02	Planejar e utilizar estratégias para possibilitar a participação segura de todos os alunos em brincadeiras e jogos populares do Brasil e de matriz indígena e africana.	

Olá, queridos alunos! Nessa atividade vamos ver o que vocês aprenderam sobre o jogo da onça.

Atividade 1: Qual é a origem do jogo da onça? É só clicar em cima da resposta correta.

AFRICANA | ASIÁTICA | INDÍGENA

Atividade 2: Quantos jogadores participam desse jogo? É só clicar em cima da resposta correta.

TRÊS | DOIS | QUATRO

Atividade 3- As peças representam quais animais?

Onça e cachorros | Onça e leões | Cachorros e leões

Atividade 4- Como a onça vence o jogo?

(A) Se a onça "comer" cinco cachorros

(B) Se a onça "comer" todos os cachorros

(C) Se a onça "comer" um cachorro

Atividade 5- Como os cachorros vencem o jogo?

(A) é encurralando a onça

(B) é comendo a onça

LIVEWORKSHEETS

Atividade 6-Procure, no caça palavras abaixo, as palavras relacionadas ao jogo da onça

Jogo da Onça

As palavras deste caça palavras estão escondidas na horizontal, vertical e diagonal, sem palavras ao contrário.

U	M	N	W	S	A	O	E	C	H	H	C
I	T	I	R	D	E	E	N	E	S	T	O
U	N	R	N	G	Y	E	C	S	P	L	E
E	U	D	S	R	O	R	U	N	R	G	I
N	N	N	Í	N	B	H	R	P	E	R	P
H	S	M	E	G	E	O	R	N	H	O	T
T	N	C	O	M	E	R	A	O	N	Y	O
A	W	A	T	Y	C	N	L	Ç	O	D	W
M	H	L	W	T	N	C	A	R	E	D	E
A	B	C	A	C	H	O	R	R	O	S	T
S	A	M	I	I	I	T	O	N	F	N	B
L	A	S	T	P	F	I	M	W	L	T	T

CACHORROS COMER ENCURRALAR INDÍGENA ONÇA

Referência:

Aprenda a construir um jogo de estratégia com o Pintando o 7. Acessado no dia 23/05/2021. Disponível em : https://bsp.org.br/2020/04/29/aprenda-a-construir-um-jogo-de-estrategia-no-pintando-o-7/

Criador de caça palavras. https://www.geniol.com.br/palavras/caca-palavras/criador/

LIVEWORKSHEETS