



Tema : Organ Gerak Manusia dan Hewan

Subtema 1 Organ Gerak Hewan Pembelajaran 1

Bahasa Indonesia : Ide Pokok dan Kalimat Penjelas/Pengembang

No KD	Kompetensi	Indikator
3.1.	Menentukan pokok pikiran dalam teks lisan dan tulis	3.1.1 Menentukan ide pokok setiap paragraf dalam bacaan
		3.1.2 Menjelaskan pengertian, fungsi, dan cara menentukan ide pokok bacaan
4.1	Menyajikan hasil identifikasi pokok pikiran dalam teks tulis dan lisan secara lisan, tulis, dan visual.	4.1.1. Mengembangkan ide pokok menjadi sebuah paragraf dengan menggunakan bahasanya sendiri.

IPA : Organ Gerak Hewan

No KD	Kompetensi	Indikator
3.1.	Menjelaskan alat gerak dan fungsinya pada hewan dan manusia serta cara memelihara kesehatan alat gerak manusia.	3.1.1 Menganalisis alat gerak hewan
4.1	Membuat model sederhana alat gerak manusia dan hewan.	4.1.1 Membuat model sederhana alat gerak hewan vertebrata

" Ide Pokok dan Organ Gerak Hewan"

Nama :

Nomor :

Kelas : V (Lima)

Tujuan Pembelajaran :

- Peserta didik dapat **menentukan** ide pokok setiap paragraf dalam bacaan secara tepat.
- Peserta didik dapat **mengembangkan** ide pokok menjadi sebuah paragraf secara runtut.
- Dengan berdiskusi, Peserta didik dapat **menyebutkan** pengertian, fungsi, dan cara menentukan ide pokok bacaan secara percaya diri.
- Peserta didik dapat **menganalisis** alat gerak hewan.
- Peserta didik dapat **berkreasi** membuat model alat gerak sederhana hewan vertebrata

A. Prosedur mengerjakan

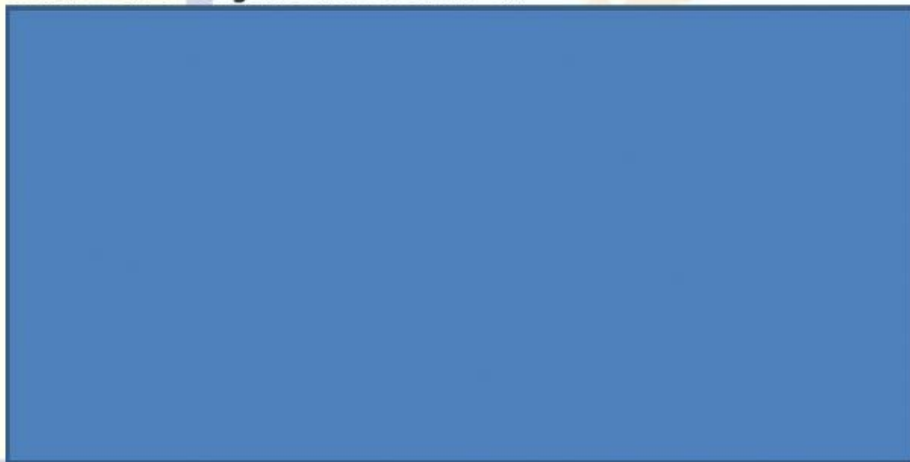
1. Peserta didik menuliskan nama dan nomor
2. Peserta didik menyimak Audio "Ide Pokok dan Kalimat Pengembang"
3. Peserta didik menyimak Audio " Organ Gerak Hewan"
4. Peserta didik melengkapi LKPD

BE BRAVE

B. Simak Audio "Ide Pokok dan Kalimat Pengembang" ini!



C. Simak Audio "Organ Gerak Hewan" ini!



BE BRAVE

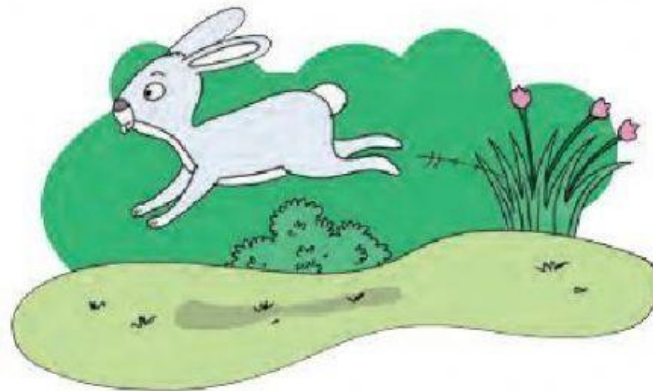
D. Bacalah teks di bawah ini dan temukan ide pokok serta kalimat pengembangnya!

Organ Gerak Manusia dan Hewan

Salah satu ciri dari makhluk hidup adalah bergerak. Secara umum, gerak dapat diartikan berpindah tempat atau perubahan posisi sebagian atau seluruh bagian dari tubuh. Makhluk hidup akan bergerak apabila ada rangsangan yang mengenai sebagian atau seluruh bagian tubuhnya.

Gerak pada manusia dan hewan menggunakan organ gerak yang tersusun dalam sistem gerak. Organ gerak berguna untuk berjalan, berlari, melompat, meloncat, memegang, menggali, memanjat, berenang, dan sebagainya.

Organ gerak pada hewan dan manusia memiliki kesamaan. Alat-alat gerak yang digunakan pada manusia dan hewan ada dua macam, yaitu alat gerak pasif berupa tulang dan alat gerak aktif berupa otot. Kedua alat gerak ini akan bekerja sama dalam melakukan pergerakan. Kerja sama antara kedua alat gerak tersebut membentuk suatu sistem yang disebut sistem gerak.



Tulang disebut alat gerak pasif karena tulang tidak dapat bergerak dengan sendirinya. Tanpa adanya alat gerak aktif yang memengaruhi tulang, maka tulang-tulang pada manusia dan hewan akan diam dan tidak dapat membentuk alat pergerakan yang sesungguhnya. Walaupun merupakan alat gerak pasif, akan tetapi tulang mempunyai peranan yang besar dalam sistem gerak manusia dan hewan.

Otot disebut alat gerak aktif karena otot memiliki suatu senyawa kimia yang membuatnya dapat bergerak. Pada saat otot yang menempel pada tulang bergerak, otot tersebut akan membuat tulang bergerak.

Paragraf ke-	Ide pokok	Kalimat pengembang
2		
3		
4		
5		



E. Kembangkan ide pokok berikut menjadi sebuah paragraf.

Organ gerak terdiri atas dua macam.



Organ gerak banyak sekali fungsinya.



Tanpa organ gerak, manusia tidak dapat bergerak.



- F. Kamu sudah berhasil menentukan ide pokok dari paragraf bacaan "Organ Gerak Manusia dan Hewan" di atas. Sekarang, coba diskusikan dengan temanmu tentang Ide Pokok suatu bacaan.

No.	Bahan Diskusi	Hasil Diskusi
1.	Pengertian Ide Pokok Bacaan	
2.	Fungsi Ide Pokok Bacaan	
3.	Cara Menentukan Ide Pokok Bacaan	

- G. Bagaimana hewan bisa bergerak?

H. Lengkapi alat gerak hewan di bawah ini!

No.	Hewan	Alat Gerak
1.		
2.		
3.		
4.		
5.		

I. Buatlah Kreasi model alat gerak sederhana hewan vertebrata



BE BRAVE