



يفوز على في 30 % من ألعاب الفيديو التي يلعبها.

صفت نموذجاً يمكن استخدامه لمحاكاة الاحتمال التجريبي للفوز في 7 ألعاب متتالية.

تدوير فرص دوار لة 10 قطاعات متساوية (3 باللون الأزرق و 7 باللون الأحمر) 5 مرّات.

تدوير فرص دوار لة 10 قطاعات متساوية (6 باللون الأزرق و 4 باللون الأحمر). 30 مرّة.

تدوير فرص دوار لة 10 قطاعات متساوية (4 باللون الأزرق و 6 باللون الأحمر) 6 مرّات.

تدوير فرص دوار لة 10 قطاعات متساوية (3 باللون الأزرق و 7 باللون الأحمر) 7 مرّات.



اعداد : أ. سهاد أحمد المهر