

Nama : _____

Sila Tulis Jawapan dengan Menggunakan HURUF BESAR di ruangan disediakan

BAHAGIAN A

1. Maklumat berikut adalah definisi satu teknik dalam pemikiran komputasional.

Meninggalkan aspek-aspek kurang penting dalam corak-corak yang dicamkan dan memfokus kepada aspek-aspek penting yang dapat membantu dalam penyelesaian masalah.

Apakah teknik tersebut?

- A. Teknik Peniskalaan
B. Teknik Leraian
C. Teknik Pengitlakan
D. Teknik Pengecaman Corak

2. Antara berikut, manakah urutan proses pemikiran komputasional yang betul?

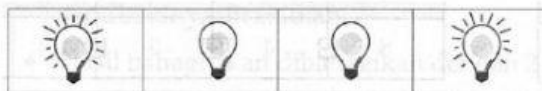
- I. Masalah dipecahkan
- II. Kenal pasti corak yang berlainan
- III. Tinggalkan perkara yang tidak penting
- IV. Sediakan model penyelesaian masalah

- A. I, II, III dan IV
B. II, III, IV dan I
C. III, IV, I dan II
D. IV, III, II dan I

3. Apakah hasil tambah antara nombor perduaan 1010 dan 111?

- A. 101 B. 1111
C. 10001 D. 10011

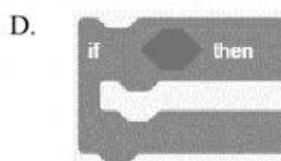
4. Rajah berikut mewakili suatu nombor perduaan.



Antara berikut, manakah nilai nombor perpuluhan yang diwakili nombor perduaan dalam rajah?

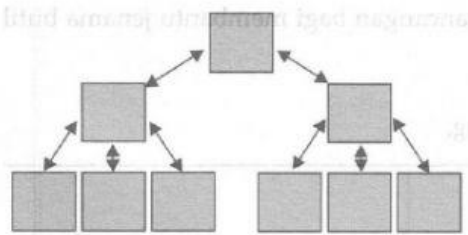
- A. 6
B. 7
C. 9
D. 10

8. Antara berikut, manakah yang menunjukkan blok dalam atur cara Scratch yang digunakan untuk struktur kawalan pilihan?



- I. Ditulis di akhir kod
- II. Wujud dalam pasangan
- III. Ditulis dalam kurungun < >
- IV. Mempunyai tag awal < > dan tag akhir < / >

10. Rajah menunjukkan suatu struktur maklumat dan pautan laman sesawang.



Apakah nama struktur itu?

- A. Struktur roda
B. Struktur linear
C. Struktur cabang
D. Struktur hierarki

11. Susun langkah-langkah pemindahan aksara pada skrin monitor dengan betul.

- I. Tekan papan kekunci untuk menghasilkan input
- II. Aksara diproses untuk dipaparkan sebagai output
- III. Kod ASCII nombor perduaan dihantar ke storan ingatan untuk disimpan
- IV. Kod ASCII nombor perduaan dihantar ke unit pemprosesan pusat melalui sistem bas

- A. I, II, III dan IV
B. II, III, IV dan I
C. III, IV, I dan II
D. IV, III, II dan I

12. Sistem nombor perenambelasan juga dikenali sebagai sistem

- A. Binari
B. Desimal
C. Octal
D. Heksadesimal

13. Apakah jenis data yang sesuai digunakan untuk menyimpan umur seorang pelajar di dalam atur cara?

- A. Char B. Double
C. Integer D. String

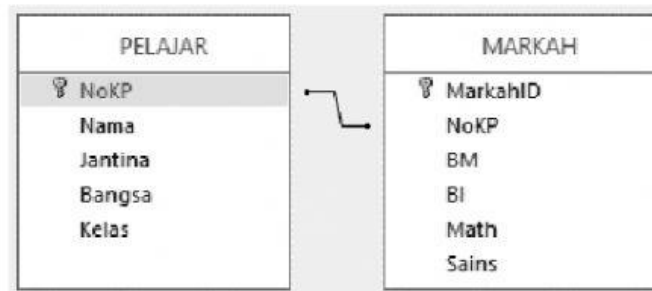
14. Maklumat berikut menunjukkan kod arahan bagi mengira luas segi tiga.

```
panjang = int(input("Sila masukkan ukuran panjang: "))
lebar = int(input("Sila masukkan ukuran lebar: "))
luas = 1/2 * panjang * lebar
print("Luas segi tiga:", luas)
```

Didapati terdapat ralat dalam kod tersebut. Apakah jenis ralat yang terhasil.

- A. Ralat logik
B. Ralat sintaks
C. Ralat sifar
D. Ralat masa larian

15. Berikut menunjukkan hubungan kekardinalan antara entiti.



Antara berikut, yang manakah kekunci primer bagi entiti MARKAH?

- A. NoKP
B. MarkahID
C. Nama
D. Kelas