



## Jugamos a repetir movimientos



1 Realiza los movimientos que hace Andrés cuando toca la pandereta.



a. Responde.

- ¿Qué movimiento hiciste antes de tocar la pandereta con la rodilla?  
\_\_\_\_\_
- ¿Qué movimiento hiciste después?  
\_\_\_\_\_
- ¿Qué movimientos se repiten?  
\_\_\_\_\_

**Selecciona** el conjunto de movimientos que se repite.



c. Representa cada movimiento con un dibujo. Arrastra la figura a su recuadro

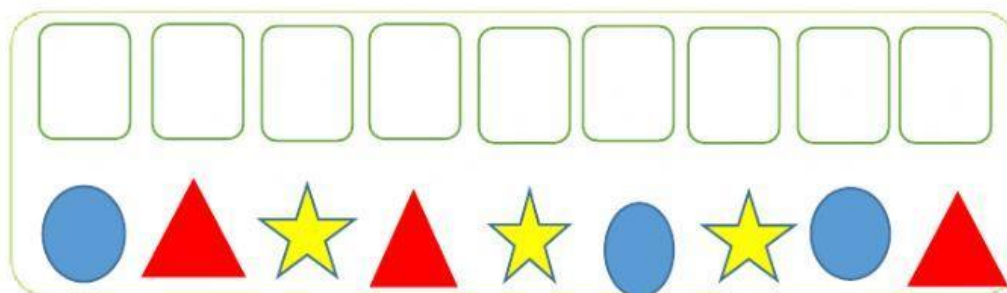


Los movimientos que has realizado forman un patrón.

El conjunto de movimientos que se repite en un patrón es el núcleo del patrón.



d. Representa el patrón con los dibujos que hiciste.



e. Crea otro patrón con botones, bloques u otro material. Luego, **representalo** con dibujos. (hazlo en una hoja y colócalo en tu portafolio de evidencias)

f. Comenta con una compañera o un compañero cómo lo hiciste y **pregúntale** cuál es el núcleo del patrón.



2 Pedro ordenó las tarjetas que dibujó de la siguiente manera.



a. Responde. ¿Qué tarjetas se repiten? Haz los pares de tarjetas que se repiten

---



---

b. Sonia dice que el núcleo del patrón es el siguiente:



• ¿Es cierto? ¿Por qué? \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_